

## تحلیل عوامل مؤثر بر توسعه پایدار شهری با تأکید بر شکاف دیجیتال، به روش میکمک فازی (مطالعه موردی: تبریز ۲۰۱۸)

بهزاد رنجبرنیا\* - دکترای تخصصی جغرافیا و برنامه‌ریزی شهری دانشگاه تبریز

شهریور روستاوی - دانشیار گروه جغرافیا و برنامه‌ریزی شهری، دانشگاه تبریز

محمد رضا پورمحمدی - استاد جغرافیا و برنامه‌ریزی شهری، دانشگاه تبریز

تأیید نهایی: ۱۳۹۶/۰۲/۱۹

پذیرش مقاله: ۱۳۹۵/۰۸/۲۱

### چکیده

از مهم‌ترین تحولات دوره کنونی، انقلاب اطلاعاتی و دیجیتالی، فناوری ارتباطات، مجازی‌سازی و... است. فناوری اطلاعات و ارتباطات به عنوان پدیده‌ای جامع و فراگیر، بر طیف کامل فعالیت‌های بشری (کاربردهای شخصی تا فعالیت‌های اقتصادی و سیاسی، و توسعه) تأثیر زیادی دارد. با توجه به اینکه شهر تبریز به عنوان پایتخت گردشگری جهان اسلام (۲۰۱۸) انتخاب شده است، باید تأثیرات به کارگیری این فناوری‌ها در آینده در این شهر مطالعه شود. پژوهش حاضر توصیفی-تحلیلی و علی-پیمایشی است و هدف آن، تحلیل عوامل تأثیرگذار شکاف دیجیتال بر توسعه پایدار شهر تبریز است. در این پژوهش، تمامی عوامل مرتبط با منع شکاف دیجیتال در توسعه با دیدی سامانمند بررسی شده‌اند. بدین‌منظور، متغیرهای شکاف دیجیتال و توسعه پایدار شهری در نرم‌افزار MicMac FL با استفاده از دیدگاه‌های کارشناسان تحلیل شد و عوامل تأثیرگذار مشخص شدند. نتایج نشان می‌دهد تأثیرگذاری مستقیم و غیرمستقیم متغیر میزان بسادی از دیگر متغیرها بیشتر است. متغیرهای مداخلات مدبیریتی، دانش زبان، محل جغرافیایی و... نیز بیشترین تأثیرگذاری و تأثیرپذیری را دارند. تغییرات گوناگون هریک از این متغیرها پیامدهایی برای کل سیستم خواهد داشت. در این میان، تقویت اقتصادی اقشار کم‌درآمد در کنار مدبیریت کارآمد و سرمایه‌گذاری‌های آموزشی و زیرساختی، از مهم‌ترین موارد کاهش شکاف دیجیتال و حرکت به سوی توسعه پایدار شهری محسوب می‌شود.

- واژه‌های کلیدی: تبریز ۲۰۱۸، تحلیل ساختاری، توسعه پایدار شهری، شکاف دیجیتال، میک-مک فازی.

## مقدمه

جهانی شدن و نوآوری در عرصه‌های فناوری اطلاعات سبب شده است شهرها مانند شرکت‌های چندریشه‌ای، رقابت روزافزونی برای کسب منافع اقتصادی در فضای فراملی داشته باشد. به همین دلیل، هیچ نقطه شهری در جهان نمی‌تواند به جایگاه و نقش سنتی خود در سلسله‌مراتب شهری تکیه کند؛ زیرا سایر نقاط شهری در ساختار شبکه‌ای با شهرهای دیگر رقابت می‌کنند تا جایگاه خود را در شبکه ارتقا دهند و بر رقبای خود پیروز شوند. بدین‌منظور، استفاده از ابزارهای مدیریت بازاریابی راهبردی و یافتن نشان ویژه شهر امری ضروری به‌شمار می‌آید (مهراتی و جلالی، ۱۳۹۱: ۲).

از مهم‌ترین تحولات دوره کنونی، انقلاب اطلاعاتی و دیجیتالی، فناوری ارتباطات، مجازی‌سازی، خصوصی‌سازی، اقتصاد شبکه‌ای و... است. بررسی تغییرات تکاملی دوره‌های پیشین شهر نشان می‌دهد گفت‌و‌گو درباره دگرگونی‌های انقلابی شهر و تغییرات شهری با گذشته تفاوت دارد. این گفت‌گوها درباره تکثر هویت‌ها، تفکرات ارتباطی جدید، هویت ریزومی، معماری دیجیتال و سیال و فرامعماري است که در آن، به گفته کاستلر فناوری اطلاعات فعالیت‌ها از قید محیط آزاد شده است (کاستلر، ۱۳۷۴). بدین‌ترتیب، فناوری اطلاعات و ارتباطات به عنوان پدیده‌ای جامع و فراگیر، در طیف کامل فعالیت‌های بشری (کاربردهای شخصی تا فعالیت‌های اقتصادی و سیاسی) تأثیرگذار است.

توسعه بسیاری از کشورها در سال‌های اخیر، مدیون گسترش ابزارهای اطلاعاتی و ارتباطی است که تجربه‌های کشورهایی مانند فیلیپین، مالزی و هند در جنوب شرق آسیا آن را تأیید می‌کند. فناوری اطلاعات و ارتباطات مانند بسیاری از تحولات و نوآوری‌های گوناگون در جوامع شهری کشورهای پیشرفته، با سرعتی زیاد گسترش یافته، تا آنجا که مفهوم و دامنه سواد و دانش را متحول کرده است (از کیا و ایمانی، ۱۳۸۷: ۴۰۴).

با وجود مزایای ورود فناوری‌های برتر اطلاعاتی و ارتباطی به عرصه‌های شهری، این مقوله می‌تواند چالش‌هایی اساسی در توسعه متوازن شهری ایجاد کند. یکی از مهم‌ترین این چالش‌ها، شکاف دیجیتال است، یعنی نابرابری همه اشار جامعه در دسترسی به فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطاتی از نظر کمیت و کیفیت. در بیشتر جوامع، حق ایجاد اطلاعات به‌طور عملی در اختیار همه قرار می‌گیرد، اما توزیع یا به‌اشتراك‌گذاری آن در اختیار آن‌ها نیست؛ بنابراین، به‌طور یکسان از منابع اطلاعاتی استفاده نمی‌شود. جامعه سالم در صورتی می‌تواند رفاه عادلانه را برای افراد فراهم کند که افزون بر منابع اقتصادی، منابع اطلاعاتی را نیز به‌طور یکسان در اختیار آن‌ها قرار دهد (لیورو و فارب، ۲۰۰۳: ۴۱۴). برخی جوامع از نظر فناوری اطلاعات، دچار شکاف دیجیتالی ژرفی هستند که تحقق شهر دانشی را با اختلال فراوان روبرو می‌کند. شکاف دیجیتالی، فرآورده پخش ناعادلانه اطلاعات در پهنه اجتماع است که سبب می‌شود اعضای جامعه برای تصمیم‌گیری و برنامه‌ریزی، دسترسی یکسانی به دانش و اطلاعات کارآمد نداشته باشند. درنتیجه، افزون بر اینکه در منابع مادی با فقیر و غنی روبرو هستیم، در منابع اطلاعاتی نیز با فقر اطلاعاتی و ثروت اطلاعاتی مواجه می‌شویم (باچر، ۲۰۰۹: ۵۹؛ نوریس، ۲۰۰۱). از آنجا که یکی از مهم‌ترین معیارهای تحقق توسعه پایدار شهری متوازن در قرن ۲۱، فناوری اطلاعات و ارتباطات است، توزیع عادلانه آن و کاهش شکاف دیجیتالی، نقشی مهم در شکل‌گیری شهرهای دانشی و نزدیک شدن به اهداف توسعه‌ای دارد.

تبریز یکی از شهرهای بزرگ، پویا و زنده کشور به‌شمار می‌آید که دارای تنوع اقتصادی، اجتماعی و فرهنگی است و شهری تاریخی و علمی محسوب می‌شود؛ از این‌رو با وجود موانع بسیار، پتانسیل حرکت به‌سوی شهر پایدار یا دانشی را دارد. یکی از مهم‌ترین دلایل انتخاب شهر تبریز و عنوان شکاف دیجیتال برای مطالعه حاضر، انتخاب این شهر به عنوان پایتخت گردشگری اسلامی در سال ۲۰۱۸ و لزوم پیشرفت‌های اطلاعاتی و ارتباطی شهروندان آن است. در این مطالعه باید تأثیرات عوامل ایجاد‌کننده شکاف دیجیتال بر تحقق آرمان‌های شهر دانش محور و توسعه پایدار شناسایی و تحلیل شود تا بتوان شهرها و مناطق کشور را به‌سوی این توسعه سوق داد.

با توجه به نقش مهم فناوری اطلاعات و ارتباطات، اهمیت عدالت اجتماعی در دسترسی همه شهروندان جامعه به این ابزار و اهمیت شناخت موانع تأثیرگذار توسعه پایدار شهری (شکاف دیجیتال)، هدف پژوهش حاضر بررسی و شناسایی مهم‌ترین عوامل مؤثر شکاف دیجیتال بر توسعه پایدار تبریز است. پرسش‌های پژوهش به شرح زیرند:

۱. مهم‌ترین عوامل تأثیرگذار شکاف دیجیتال در توسعه پایدار شهر تبریز کدام‌اند؟

۲. تأثیرات مستقیم و غیرمستقیم متغیرهای شکاف دیجیتال و توسعه پایدار بر یکدیگر چگونه است؟

## مبانی نظری

از دیدگاه کاستلز، انسان از زمان تولد در سیاره‌ای که زادگاهش به شمار می‌آید، دو دوره مهم تاریخی را پشت سر گذاشته است و اکنون در آستانه دوره سوم قرار دارد. در نخستین دوره که آغاز آن به زمان انقلاب صنعتی بازمی‌گردد، تلاش انسان سلطه بر طبیعت و متهور کردن آن است. از دیدگاه تاریخ‌نگاران، دو انقلاب صنعتی در این دوره قابل مشاهده است: انقلاب اول در ثلث آخر قرن هجدهم آغاز شد و مشخصه آن ظهور فناوری‌های جدید ماشینی، مانند ماشین بخار و ماشین نحریسی بود؛ انقلاب دوم با اختراع برق، موتورهای درون‌سوز، صنعت شیمی با مبنای علمی، ریخته‌گری کارآمد فولاد و پیدایی فناوری ارتباطی، همراه با گسترش تلگراف و اختراع تلفن همراه بود.

میان این دو انقلاب، پیوستگی اساسی و تفاوت‌های بنیادین وجود دارد که اساسی‌ترین آن‌ها اهمیت دانش علمی در حفظ و هدایت توسعه فناوری پس از دهه ۱۸۵۰ است. بدین ترتیب، این دو انقلاب صنعتی در سراسر سیستم اقتصادی گسترش یافت و در کل تاروپود اجتماعی رخنه کرد. همچنین منابع انرژی ارزان، قابل دسترس و متحرک سبب تقویت و افزایش نیروی بدنی انسان شد و مبنای مادی برای حرکت به سوی ذهن انسان را خلق کرد (کاستلز، ۱۳۸۰: ۲۴، ۶۳ و ۶۸).

در سومین دوره که ظهور جامعه شبکه‌ای یکی از ویژگی‌های آن است، فناوری اطلاعاتی و ارتباطاتی بستر این ویژگی را فراهم کرد که به افراد و جوامع هویت‌هایی تازه در قالب‌های جدید بخشید و تعاریفی نو از انسان بیان کرد. در عین حال، با تأثیرپذیری از دینامیسم داخلی، دستخوش تغییرات دائمی و ایجاد الگوهای جدید زیستی و حیاتی در نقاط مختلف شد (همان: ۲۰).

کاستلز جامعه شبکه‌ای را از ویژگی‌های سرمایه‌داری متکی به اطلاعات می‌داند. به نظر او، این جامعه در اوآخر دهه ۱۹۶۰ و نیمة دهه ۱۹۷۰ به دنبال همگرایی سه فرایند تاریخی مستقل با عنوان انقلاب، فناوری و اطلاعات پدیدار شد. همچنین ساختار سرمایه‌داری و نهضت‌های فرهنگی دهه‌های ۱۹۷۰-۱۹۶۰ (آزادی‌خواهی، حقوق بشر، فمینیسم، طرفداری از محیط‌زیست...) را تجدید کرد. تعامل میان این فرایندها و واکنش‌هایی که به آن‌ها دامن می‌زنند، ساختار نوین اجتماعی مسلط یعنی جامعه شبکه‌ای (اقتصاد نوین اطلاعاتی-جهانی و فرهنگ نوین یعنی فرهنگ مجازی واقعی) را خلق کرد. منطق نهفته در این اقتصاد، جامعه و فرهنگ، زیربنای کنش و نهادهای اجتماعی در سراسر جهان به هم پیوسته است (همان: ۶۱۷).

## جامعه اطلاعاتی و معرفتی

جامعه معرفتی یا جامعه دانایی، اصطلاحی است که تفسیرهای گوناگونی را به دنبال داشته و تصویر کمی و روشنی از آن در کشورها ارائه شده است تا چشم‌اندازهای توسعه‌ای را ترسیم کند. در این زمینه می‌توان از تومی<sup>۱</sup> (۱۳۸۳: ۲۵) نام برد.

اندیشه‌های مربوط به پیدایی و پیشرفت جامعه اطلاعاتی، برای نخستین بار در دهه‌های ۱۹۶۰ و ۱۹۷۰ در آثار علمی چند تن از اقتصاددانان و جامعه‌شناسان دانشگاه‌های آمریکا شکل گرفت و بیش از همه در کتاب‌ها و مقاله‌های فریتز مالکوب<sup>۱</sup> و دانیل بل<sup>۲</sup> مشاهده شد. براساس دیدگاه‌های این دو پژوهشگر، جامعه اطلاعاتی سه ویژگی برجسته دارد که به شرح زیر است: (معتمد نژاد و معظمی گودرزی، ۱۳۸۹، ۱۵)

۱. کارگران اطلاعاتی که بیشترین تعداد آن‌ها را کارگران صنعتی تشکیل می‌دهند و به عنوان طبقهٔ جدید معرفتی به وسیع‌ترین گروه در حال اشتغال تبدیل شده‌اند؛

۲. ساختار فناوری فکری که در کنار فناوری صنعتی به وجود آمده است؛

۳. عنصر اصلی تولیدات و فرآورده‌ها که از اطلاعات طبقه‌بندی شده تشکیل شده است.

نخستین مزهای مفهومی در جامعه اطلاعاتی که به‌گونه‌ای معطوف به جامعهٔ پساصنعتی است، در قیاس با جامعهٔ صنعتی تعیین شده است. ماسودا<sup>۳</sup> (۱۳۸۳: ۱۲) که تولید ارزش‌های اطلاعاتی - نه ارزش‌های مادی - را نیروی محركةٔ جامعه اطلاعاتی می‌داند، هدفه شاخص متمایز برای این دو مفهوم بر شمرده است که به‌طورکلی در سه بخش فناوری، ساختار اقتصادی-اجتماعی و ارزش‌ها جای می‌گیرند.

### جوامع معرفتی: محرک توسعه

جوامع معرفتی ظرفیت‌هایی را برای شناسایی، تولید، پردازش، انتقال و نشر اطلاعات و استفاده از آن‌ها ایجاد می‌کنند تا به ساخت دانش و بهره‌گیری از آن برای توسعهٔ پیردازند؛ بنابراین، باید عرصهٔ اجتماعی را که شامل وجود تکثیرگرایی، دربرگیری، همبستگی و مشارکت است، توانمند کنند. همان‌طور که یونسکو (۲۰۰۵: ۲۷) در نخستین مرحلهٔ از اجلاس جهانی جامعه اطلاعاتی تأکید کرد، مفهوم جوامع معرفتی برای توانمندسازی، فراگیرتر و مساعدتر از مفهوم فناوری و اتصال است که اغلب در مباحث جامعه اطلاعاتی مطرح می‌شود. در فناوری و اتصال، بر زیرساخت‌ها و ادارهٔ کل شبکه تأکید می‌شود که بسیار اهمیت دارند، اما نباید به عنوان هدف مدنظر قرار بگیرند. به عبارت دیگر، جامعه اطلاعاتی جهانی، تنها در صورتی معنا می‌باید که در جهت توسعهٔ جوامع معرفتی باشد و برای رسیدن به توسعهٔ انسانی بر پایهٔ حقوق بشر هدایت شود.

### جامعه اطلاعاتی و شکاف دیجیتال

با شکل‌گیری ارتباطات جدید و طرح مفاهیمی مانند جامعه اطلاعاتی و معرفتی، مسئلهٔ شکاف دیجیتال بیش از هر موضوع دیگری اهمیت یافته است. در نظریهٔ اشاعه راجرز<sup>۴</sup>، طبقهٔ کم‌سواد (کارگر) آخرین گروهی است که به نوآوری تمايل پیدا می‌کند، دستگاه ضبط ویدیویی را می‌خرد و از رایانه استفاده می‌کند (راجرز و شومیکر، ۱۳۶۹).

به اعتقاد تیکنور<sup>۵</sup> افرادی که وضعیت اجتماعی-اقتصادی پایین‌تری دارند، از دستیابی به اطلاعات عقب می‌مانند. به همین دلیل، نوعی شکاف آگاهی میان این طبقه با طبقه بالاتر پدید می‌آید. از نظر دروین<sup>۶</sup> رسانه‌ها عامل این شکاف‌اند؛ زیرا کمتر پیش می‌آید که اطلاعات را از راههای مؤثر و هدفمند به افرادی که به‌طور منظم پیام‌ها را دریافت نمی‌کنند، انتقال دهند (به نقل از نورایی، ۱۳۸۵).

1. Fritz Malchup

2. Daniel Bell

3. Masuda

4. Rogers

5. Teknor

6. Derwin

تعاریف گوناگون شکاف دیجیتال بر مقوله‌هایی از قبیل توزیع نابرابر، تفاوت‌ها و شکاف‌های موجود در فرصت‌های دسترسی، کاربرد فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات میان گروه‌های جمعیتی مانند خانواده‌ها، بنگاه‌های تجاری و مناطق جغرافیایی تأکید دارند. به اعتقاد برخی متخصصان، شکاف دیجیتال مفهومی در حد تکامل است که در مراحل اولیه به تفاوت‌های میان کاربران آئی‌سی‌تی و افراد غیرکاربر (شکاف عمودی)، و در مرحله دوم به تفاوت کیفیت و کثربت کاربران این فناوری‌ها (شکاف افقی) اشاره دارد (آئی‌تی‌یو، ۲۰۰۵: ۳).

شکاف دیجیتال بیان‌کننده تفاوت در سطح دسترسی به ابزارهای اطلاعاتی مانند رایانه شخصی و اینترنت است که برای موفقیت اقتصادی و پیشرفت شخصی بسیار مهم‌اند. افرادی که به این ابزار دسترسی ندارند، طبقه جدیدی از قشر ضعیف جامعه را تشکیل می‌دهند (نول<sup>۱</sup> و همکاران، ۲۰۰۲).

عوامل مرتبط با شکاف دیجیتال عبارت‌اند از: کمبود منابع اقتصادی، سرمایه‌گذاری محدود در زیرساخت ارتباطات و اطلاعات، شرایط نامساعد جغرافیایی، موانع قانونی، سواد اندک، نداشتن مهارت کافی در استفاده از فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات و دسترسی نداشتن به نیروی الکتریکی. کاهش شکاف دیجیتال با پیشرفت‌هایی همراه بوده است، اما سرعت آن در میان فناوری‌ها متفاوت است. نگاهی به اسناد نشان می‌دهد این کاهش بیشتر به دلیل تلاش‌های کشورهایی با درآمد متوسط برای ازین‌بردن شکاف بوده است (آئی‌تی‌یو، ۲۰۰۵: ۳).

هرچند شکاف دیجیتال فناوری‌های موجود در حال نابودی است، فناوری‌های نوظهور شکاف‌های جدیدی را در حوزه‌های مختلف ایجاد می‌کنند و چرخه پایان‌نپذیری از این شکاف‌ها را نشان می‌دهند. به‌طور کلی، هر اندازه فناوری‌ها قدیمی‌تر و معروف‌تر شوند، اشاعه آن‌ها بیشتر و تأثیر نسبی آن‌ها بر شکاف دیجیتال کمتر می‌شود (همان).

تاکنون مطالعات بسیاری درباره شکاف دیجیتال و مسائل مرتبط با آن انجام شده است، مانند مطالعات سازمان توسعه و همکاری اقتصادی (۲۰۰۱)، باقچی (۲۰۰۵)، دی‌مکیو و هارگیتای (۲۰۰۱)، پلی‌کالاس (۲۰۱۴)، ان‌تی‌آئی (۲۰۰۰)، ون‌دیک (۲۰۰۲)، وینچستر<sup>۲</sup> (۲۰۰۹) هلبیگ و همکاران (۲۰۰۹)، اورتیز و تاپیا (۲۰۰۷)، یاگیتکانلار و همکاران (۲۰۰۶)، بلانگر و کارت (۲۰۰۶)، سوبارو (۲۰۰۵)، موریسکال (۲۰۰۳)، کیوبریا و همکاران (۲۰۱۱)، آچیلار (۲۰۱۱) و...، اما درباره طرح این موضوع در مسائل شهری، مطالعات چندانی صورت نگرفته است.

در پژوهش حاضر، با مطالعه ادبیات نظری و منابع پیشین مشخص شد که شکاف دیجیتال در حیطه مسائل شهری، موضوعی جدید است که تاکنون در مقیاس شهری به صورت محدود مطالعه نشده است. علاوه‌بر این، با توجه به انتخاب شهر تبریز به عنوان پایتخت گردشگری شهرهای اسلامی در سال ۲۰۱۸، پژوهشگران می‌توانند بیشتر به مطالعه مشکلات فناوری اطلاعات و ارتباطات در این شهر پردازند و در مسیر توسعه قدم بردارند. همچنین قادرند علاوه‌بر بررسی شکاف دیجیتال در شهر، تأثیر این عامل مزاحم را بر توسعه شهری تبریز ۲۰۱۸ بررسی کنند. در این پژوهش، از تحلیل اثرات متقابل یا میکمک فازی استفاده شد که این امر، مطالعه حاضر را از مطالعات پیشین تمایز ساخته است.

## روش پژوهش

پژوهش حاضر توصیفی-تحلیلی و علی-پیمایشی است و در آن رابطه علی‌و معلولی بررسی می‌شود. رابطه میان متغیرها از نوع علی است. مدل مفهومی پژوهش نیز با استفاده از معادلات ساختاری بررسی شده است. این مدل بهترین ابزار برای تحلیل پژوهشی است که در آن، متغیرهای آشکار، خطای اندازه‌گیری دارند و روابط میان آن‌ها نیز پیچیده است.

1. Noll

2. Winchester.

در این پژوهش، از دیدگاه سی متخصص در حوزه شهری استفاده شد. بدین صورت که شرکت‌کنندگان آرا و قضاوت‌های خود را درباره پیشرفت‌های مهم مورد نظر ارائه دادند و پیشنهادهای سایر اعضا را داوری کردند. براین‌اساس، پرسشنامه‌ای در زمینه موضوع مورد مطالعه طرح شد و در اختیار کارشناسان قرار گرفت. همچنین دیدگاه‌های کارشناسان درباره آینده مطلوب دریافت شد و درنهایت، آنان درباره احتمال وقوع، چگونگی تأثیرگذاری و میزان اثربخشی آرای خود قضاوت کردند.

### تحلیل ساختار با استفاده از نرم‌افزار میکمک<sup>۱</sup>

روش ساختاری روشی است که در آن، روابط میان متغیرها بهویژه در سیستم‌های گسترده با ابعاد متعدد تحلیل می‌شود. به کارگیری داده‌های کیفی در کنار داده‌های کمی، این روش را به یکی از پرکاربردترین روش‌ها در آینده‌پژوهی تبدیل کرده است. در روش ساختاری، متغیرهای مؤثر بر سیستم در ماتریس  $N \times N$  قرار می‌گیرد و براساس دیدگاه‌های کارشناسان، در طیفی از <sup>۴</sup> تا صفر ارزش‌گذاری می‌شود. جدول‌ها و نمودارها که خروجی‌های نرم‌افزار هستند، در درک ابعاد، روابط سیستم و چگونگی عمل آن در آینده بسیار تأثیرگذارند (ربانی، ۱۳۹۱: ۲۵۹). نرم‌افزار جدید میکمک در مؤسسه نوآوری کامپیوتربی فرانسوی با نظارت مرکز سازمان تحقیقات و راهبرد چشم‌انداز طراحی شده است که برای تصمیم‌گیری‌های راهبردی و چشم‌اندازسازی کاربرد دارد (قلمبر، ۱۳۹۰: ۱۲۳).

### میکمک فازی زبانی<sup>۲</sup>

روش میکمک دو م屁股 اساسی دارد. نخست اینکه تأثیرپذیری قوی یا ضعیف یک متغیر از متغیرهای دیگر یا واستنگی به آن‌ها مشخص نیست. به عبارت دیگر، کارشناسان تنها به رابطه میان دو متغیر، امتیازهای ثابت ۱، ۲ و ۳ می‌دهند. در حالی که در عالم واقع، تأثیرات متغیرها بر یکدیگر تا این اندازه دقیق نیست. با استفاده از اعداد دقیق، عدم قطعیت و ابهامی که در ذات سنجش کیفی تأثیرات متغیرها وجود دارد، از بین می‌رود. م屁股 دوم این است که در مرحله ارائه نتایج یافته‌ها نمی‌توان درباره مجموع تأثیرات مستقیم و غیرمستقیم به راحتی قضاوت کرد. در روش میکمک، متغیرهایی که مجموع تأثیرات آن‌ها از نصف بزرگ‌ترین عدد تأثیرات بیشتر باشد، تأثیرگذار و تأثیرپذیر (وابسته) و بقیه متغیرها مستقل هستند. براین‌اساس، نقشه‌های تأثیرات به چهار بخش افزای می‌شود (آرکید<sup>۳</sup> و همکاران، ۱۹۹۹). میکمک فازی برای حل این مشکل طراحی شده است.

ایده اصلی این است که کارشناسان و خبرگان شرکت‌کننده در پژوهش بتوانند با استفاده از نظریه مجموعه‌های فازی، از مقادیر کیفی به جای مقادیر کمی برای پرکردن جدول‌های تأثیرات متقابل استفاده کنند. معمولاً خبرگان به دلیل داشتن تجربه در حوزه‌ای تخصصی، بهتر می‌توانند از عبارت‌های کیفی استفاده کنند. درنتیجه استفاده از متغیرهای زبان‌شناختی می‌تواند راه حل مناسبی باشد. علاوه‌براین، با استفاده از متغیرهای زبان‌شناختی، سطحی از عدم قطعیت و ابهام در قضاوت کارشناسان مشاهده می‌شود؛ زیرا شدت تأثیرات به جای جایگزینی با اعداد قطعی به کمک متغیرهای کیفی که شامل دامنه‌ای از مقادیر عددی است، تعیین می‌شود. همچنین در مرحله ارائه یافته‌ها در جدول‌های رتبه‌بندی تأثیرات، به کمک نقشه‌های اثرات می‌توان برچسب‌های زبان‌شناختی را با استفاده از منطق فازی به نتایج الصاق کرد.

1. MicMac

2. FL MICMAC: Fuzzy Linguistic MICMAC of Cross Impact Analysis

3. Arcade

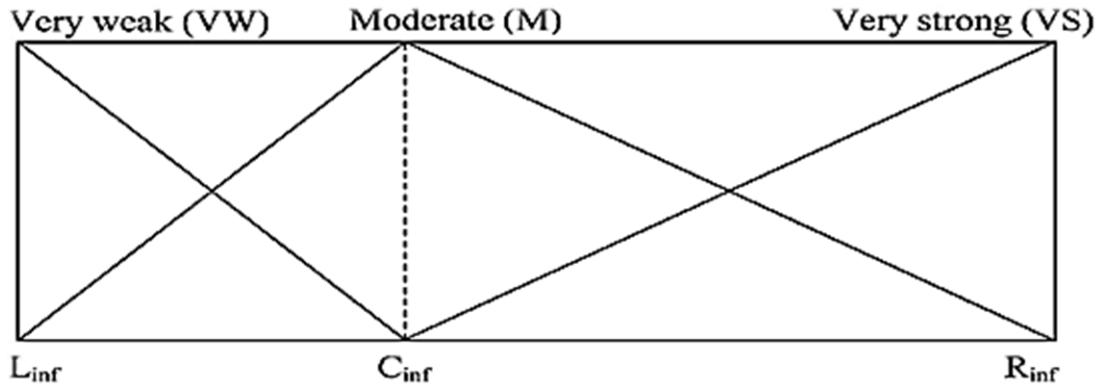
میکمک زبانی فازی را عده‌ای از پژوهشگران دانشگاه گرانادا برای تحلیل اثرات متقابل طراحی کردند. هدف این نرم‌افزار این است که در مرحله گرداوری داده‌ها بتوان از رشته‌های زبانی استفاده کرد. با این روش، کارشناسان و خبرگان شرکت‌کننده در پنل آینده‌پژوهی می‌توانند درایه‌های ماتریس اثرات متقابل را با رشته‌های زبانی شدت‌دار (قوی، ضعیف و...) پر کنند. با وجود این، برای استفاده از مدل‌های تحلیل فازی باید رشته‌های ترتیب‌دار کلمات را به کارشناسان معرفی کرد تا آن‌ها بتوانند تأثیرات متقابل دو متغیر را از ضعیف تا بسیار قوی مشخص کنند. پس از تحلیل‌های فازی نیز می‌توان خروجی ماتریس اثرات متقابل را براساس رشته‌های زبانی ترتیب‌دار دوباره دسته‌بندی و مرتب کرد.

بدین ترتیب، تمام درایه‌های ماتریس اثرات متقابل، کلمات زبان طبیعی خواهند بود که بر عکس داده‌های عددی، به‌طور مستقیم قابلیت استفاده برای تحلیل‌های ریاضی یا نرم‌افزاری ندارند؛ بنابراین، برای استفاده از آن‌ها در تحلیل (به‌ویژه زمانی که تعداد زیاد داده‌ها، استفاده از نرم‌افزارهای عددی را ضروری می‌کند) باید از روشی برای اختصاص اعداد متناظر با این رشته‌های زبانی استفاده کرد. همهٔ متغیرهای زبانی را می‌توان با استفاده از منطق فازی به متغیرهای عددی تبدیل کرد (لطفی‌زاده، ۱۹۷۵). در میکمک فازی، از این روش برای تبدیل متغیرهای زبانی به اعداد فازی استفاده می‌شود.

متغیرهای زبانی یا رشته‌های زبانی، مفهومی نزدیک به متغیرهای کیفی دارند؛ برخلاف متغیرهای عددی که ارزش اندکی در سطح سنجش نسبی و فاصله‌ای دارند و گاهی با اغماص از آن‌ها برای کدگذاری سطوح سنجش رتبه‌ای استفاده می‌شود. متغیرهای زبانی درواقع کلمات یا عباراتی هستند که در روابط انسانی استفاده می‌شوند (قاسمی، ۱۳۹۲؛ ۲۰-۱۸). متغیرهای رتبه‌ای در علوم انسانی کاربرد گسترده‌ای دارند. درواقع متغیرهای زبانی هستند که تا پیش از شکل‌گرفتن منطق فازی به‌طور معمول با اعداد واقعی ترتیبی کدگذاری می‌شوند (مانند روش میکمک)، اما با این روش، عدم قطعیتی که در متغیرهای کیفی وجود دارد، از بین می‌رود. این موضوع مهم است؛ زیرا برای محاسبه تأثیرات معمولاً از عملگرهای جمع و ضرب قطعی استفاده می‌شود. درحالی که بنا به تعریف، این اعداد به‌طور قطعی و دقیق بیانگر ارزش عددی شدت تأثیرات نیستند که به صورت رشته‌های زبانی توسط کارشناسان بیان شوند. به همین دلیل، استفاده از اعداد یا داده‌های فازی مناسب‌تر است؛ زیرا می‌توان سطحی از عدم قطعیت را نیز در محاسبات دخیل کرد.

در روش میکمک فازی، از اعداد مثلثی فازی<sup>۱</sup> برای تبدیل متغیرهای زبانی به اعداد فازی استفاده شده است. تابع عضویت این اعداد، با سه عدد واقعی تعریف می‌شود. همهٔ محاسبات عددی این روش به‌کمک توابع عضویتی صورت می‌گیرد که برای هریک از رشته‌های زبانی تعریف می‌شود. از توابع فازی نیز برای تبدیل رشته‌های زبانی ترتیب‌دار به اعداد فازی، انجام‌دادن محاسبات فازی و تبدیل دوباره نتایج از اعداد فازی به رشته‌های زبانی استفاده می‌شود.

$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \begin{cases} (x - a)/(b - a) & a \leq x \leq b \\ (c - x)/(c - b) & b \leq x \leq c \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$



شکل ۱. چارچوب فازی معادلات ساختاری

با توجه به شکل و تابع ۱، اصول تعریف اعداد فازی برای رشته‌های زبانی قابل مشاهده است. رشته‌های زبانی را می‌توان با اعداد واقعی متناظر کرد (برای مثال بهجای رشتهٔ متوسط کد ۲ را جایگزین می‌کنیم و سپس اعمال ریاضی را روی آن انجام می‌دهیم)، اما این روش دقت چندانی ندارد. برای مثال، کدهای ۱ و ۲ دو عدد کامل هستند. در این میان، طیف وسیعی از امکان‌های ممکن، این دو عدد را در نظر نمی‌گیرند. به عبارت دیگر، شاخص‌های کیفی، طیفی از مقادیر و امکان‌های گوناگون هستند نه یک عدد کامل. براین‌اساس می‌توان از اعداد متناظر فازی استفاده کرد؛ به عنوان مثال، برای کد «ضعیف» تابع عضویتی تعریف می‌شود که در دامنه‌ای کمی پیش از عدد یک آغاز می‌شود ( $1, 5/0, 25/0$ ).

## بحث و یافته‌ها

### برآورد متغیرهای مؤثر شکاف دیجیتال در توسعه شهر تبریز

پژوهشگران پرسشنامه‌ای را برای تعیین اوزان معیارها درنظر گرفتند و از سی کارشناس مرتبط در دانشگاه تبریز و شهرداری تبریز نظرسنجی کردند. در جدول ۱، بیست معیار مربوط به دو عامل شکاف دیجیتال و توسعه آمده است. از این میان، دوازده شاخص ابتدایی به شکاف دیجیتال مربوط است که پس از مطالعات ادبیات و مبانی پیشین به دست آمد. بدین‌منظور، از روش دلفی استفاده شد و شرایط و مناسبات سرزمینی و شهری کشور ایران درنظر گرفته شد. همچنین شاخص‌ها توسط کارشناسان دانشگاهی و شهرداری انتخاب شدند. مطالعات مربوط به شاخص‌ها عبارت‌اند از: شاخص‌های به کاررفته در سازمان توسعه و همکاری اقتصادی (۲۰۰۱)، آسمو و گلو (۲۰۰۲)، شلوفر و هیوزینگ (۲۰۰۲)، پاجولا (۲۰۰۳)، مارتین و راینسون (۲۰۰۴)، چین و فیرلیک (۲۰۰۴)، آی‌تی‌یو (۲۰۰۵)، سی‌چل (۲۰۰۵)، ولز (۲۰۰۵)، هیروشیوانا و زاودنی (۲۰۰۶)، وی چینگ وانگ (۲۰۰۸)، وینچستر (۲۰۰۹)، هلبیگ و همکاران (۲۰۰۹)، پلی‌کالاس (۲۰۱۴). همچنین از شاخص DOI که سه مؤلفه فرucht، زیرساخت و کاربرد را شامل می‌شود، استفاده شده است.

در این رابطه، هشت زیرشاخص برای توسعه پایدار شهری با همین روش و با استفاده از دیدگاه‌های کارشناسان شهری به کار گرفته شد. نظریه‌پردازی مانند کوهن (۱۹۹۷) و (۲۰۰۵)، مولدان و بیلهارز (۲۰۰۲)، شورت (۲۰۰۳)، اردشیری (۲۰۰۴)، ایگر (۲۰۰۵) و اسکات (۲۰۰۵) در این زمینه صاحب‌نظرند.

پس از قراردادن این عوامل در ماتریسی  $20 \times 20$ ، تأثیر هریک از آن‌ها بر یکدیگر با وزن‌دهی به عوامل (از صفر تا ۳) مشخص شد. همه این عوامل مانند سیستمی با عناصر درهم‌تنیده و به صورت یک ساختار درنظر گرفته شدند و ارتباطات میان آن‌ها سنجیده شد. سپس عوامل برتر که تأثیرگذاری بیشتری دارند استخراج شدند. این عوامل در برنامه‌ریزی، توسعه و حذف موانع شکاف دیجیتال استفاده می‌شوند تا جامعه شهری را به‌سوی اهداف توسعه سوق دهند.

جدول ۱. معیارها و زیرمعیارهای پژوهش

نام متغیر	عوامل اصلی	عوامل اصلی
میزان سواد	۱	شکاف دیجیتال
دانش زبان	۲	
هزینه دسترسی	۳	
امکانات محلی	۴	
هنجرهای فرهنگی-اجتماعی	۵	
مهارت‌های اطلاعاتی	۶	
مداخلات مدیریتی	۷	
جنسیت	۸	
سن	۹	
معلولیت و توانمندی جسمی	۱۰	
محل جغرافیایی	۱۱	
وضعیت اقتصادی	۱۲	
فرصت‌های آموزشی	۱	توسعه پایدار
فرصت‌های اقتصادی	۲	
دسترسی‌پذیری	۳	
ارتباطات اجتماعی	۴	
مشارکت اجتماعی	۵	
محیط‌زیست	۶	
زنان	۷	
نوجوانان	۸	

منبع: نگارندگان

### تحلیل سیستم و روابط متقابل عوامل

در ماتریس متقاطع، جمع اعداد سطرهای هر متغیر، میزان اثربازی آن را از متغیرهای دیگر نشان می‌دهد. در تحلیل نتایج می‌توان دریافت که تأثیر متغیرها با درنظرگرفتن تعداد گروههای ارتباطی در ماتریس تشکیل شده قابل سنجش است. متغیری که اثری مستقیم بر تعداد محدودی از متغیرها دارد، تأثیر اندکی بر کل سیستم می‌گذارد. بدین ترتیب می‌توان اثربازی مستقیم یک متغیر را با توجه به ستون مربوط در ماتریس بررسی کرد. مجموع عددهای هر سطر نشان‌دهنده اثرگذاری متغیر مربوط و مجموع هر ستون نمودار اثربازی آن متغیر است. پس می‌توان همه متغیرها و محیط دربرگیرنده آن‌ها در نموداری مفهومی با محور مختصات اثرگذاری-تأثیرپذیری نشان داد.

با توجه به جدول ۲، برخی از معیارهای شکاف دیجیتال که تأثیر مستقیم و زیادی بر کل سیستم دارند عبارت‌اند از: متغیر باسوسادی، معلولیت و توانمندی جسمی، مداخلات مدیریتی، سن و امکانات محلی. متغیرهایی مانند دانش زبان، سواد، محل جغرافیایی و فرصت‌های اقتصادی و آموزشی بیشترین تأثیرپذیری مستقیم را دارند. در این جدول، سایر نتایج تأثیرگذار و تأثیرپذیر غیرمستقیم آمده است. با توجه به این نتایج، عوامل شکاف دیجیتال بر یکدیگر (و بر کل سیستم) تأثیرگذارند و از هم تأثیر می‌پذیرند. به عبارت دیگر، تغییر و بهبود برخی شاخص‌های شکاف دیجیتال مانند سواد و امکانات محلی، سبب پیشرفت نسبی سیستم و درنهایت حرکت به سوی اهداف پایداری می‌شود. در این زمینه، مداخلات مثبت مدیریتی و سرمایه‌گذاری در بخش‌های آموزشی و توانمندسازی اشاره کم‌درآمد، تأثیرات بسزایی بر کاهش شکاف دیجیتال میان شهروندان تبریزی و رسیدن به اهداف شهر پایدار خواهد داشت.

جدول ۲. تأثیرات مستقیم و غیرمستقیم عوامل شکاف دیجیتال و توسعه بر یکدیگر

عوامل اصلی					
تأثیر مستقیم			تأثیر غیرمستقیم		
میزان	میزان	میزان	میزان	میزان	نام متغیر
اثرپذیری	اثرگذاری	اثرپذیری	اثرگذاری	اثرگذاری	شکاف دیجیتال
غیرفازی شده	غیرفازی شده	غیرفازی شده	غیرفازی شده	غیرفازی شده	
۱۱/۵۸۹۹۲۵	۱۲/۵۳۲۲۴۴	۳۷/۱۶۶۶۶۷	۴۵/۸۳۳۳۳۳	میزان سواد	
۱۱/۷۹۶۲۶۹	۱۰/۳۳۳۴۱۸	۳۸/۸۳۳۳۳۳	۲۵/۵	دانش زبان	
۱۰/۹۹۷۰۶۶	۱۰/۷۱۸۲۴۵	۳۱/۱۶۶۶۶۷	۲۸/۶۶۶۶۶۷	هزینه دسترسی	
۱۰/۱۱۷۱۰۴	۱۱/۰۳۸۸۱۳	۲۴/۳۳۳۳۳۳	۳۱/۸۳۳۳۳۳	امکانات محلی	
۹/۱۲۶۷۹۹۸	۱۰/۴۸۹۱۲۹۸	۱۸/۱۶۶۶۶۷	۲۷/۸۳۳۳۳۳	هنجرهای فرهنگی-اجتماعی	
۱۰/۷۱۱۱۴۷	۱۰/۰۸۰۵۹۱۵	۲۷/۸۳۳۳۳۳	۳۰/۱۶۶۶۶۷	مهارت‌های اطلاعاتی	
۱۰/۷۲۹۳۹۷	۱۱/۳۱۰۱۷۳	۲۸	۳۳/۵	مداخلات مدیریتی	
۱۰/۵۱۶۱۶	۱۰/۴۶۴۸۴۱	۲۷/۸۳۳۳۳۳	۲۷/۳۳۳۳۳۳	جنسيت	
۱۰/۹۸۴۱۱۸	۱۱/۱۴۴۰۷۶	۳۰/۵	۳۳/۵	سن	
۱۰/۴۳۹۹۶۲	۱۱/۲۴۰۶۷۸	۲۷/۵	۳۴	معلولیت و توانمندی جسمی	
۱۱/۳۵۲۷۵۷	۱۰/۶۴۴۴۳	۳۴/۳۳۳۳۳۳	۲۹	محل جغرافیایی	
۱۰/۴۱۳۵۶۲	۱۰/۷۹۳۲۱۳	۲۶/۵	۳۰/۱۶۶۶۶۷	وضعیت اقتصادی	توسعه پایدار شهری
۱۱/۰۲۸۰۵	۱۰/۰۶۵۳۳	۳۱/۳۳۳۳۳۳	۲۴/۵	فرصت‌های آموزشی	
۱۱/۳۶۰۱۵۶	۱۰/۰۰۸۲۶۴	۳۴/۱۶۶۶۶۷	۲۴	فرصت‌های اقتصادی	
۱۰/۶۴۵۳۶	۱۰/۷۲۴۹۷۹	۲۷/۸۳۳۳۳۳	۲۸/۱۶۶۶۶۷	دسترسی پذیری	
۱۰/۰۵۳۵۵۸	۹/۳۴۲۲۵۲۹	۲۴/۸۳۳۳۳۳	۲۰/۵	ارتباطات اجتماعی	
۱۰/۳۱۸۷۰۶	۱۰/۲۱۸۰۴۲	۲۶/۸۳۳۳۳۳	۲۶/۵	مشارکت اجتماعی	
۹/۹۹۱۵۷۷۸	۹/۸۹۹۱۵۲۱	۲۴/۱۶۶۶۶۷	۲۲/۱۶۶۶۶۷	محیط‌زیست	
۱۰/۳۵۲۷۸۸	۱۰/۷۷۹۱۴۳۸	۲۷/۸۳۳۳۳۳	۲۸/۶۶۶۶۶۷	زنان	
۱۰/۱۹۳۳۹۹	۱۰/۰۳۳۹۵۴	۲۶/۵	۲۳/۸۳۳۳۳۳	نوجوانان	

منبع: نگارندگان

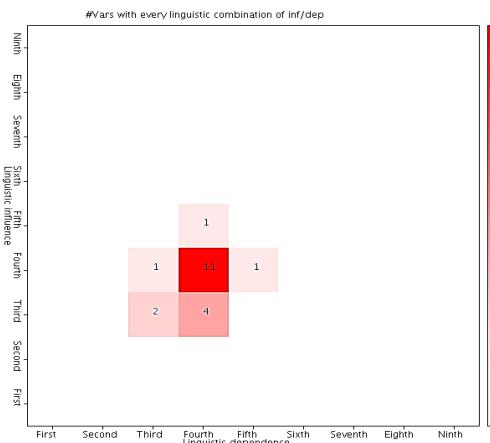
### تصویرسازی نتایج زبانی

در این بخش، پژوهشگران برای بیان نتایج ارزش‌های زبانی، دو نقشه از اطلاعات مطلق و نسبی را به کار برند:

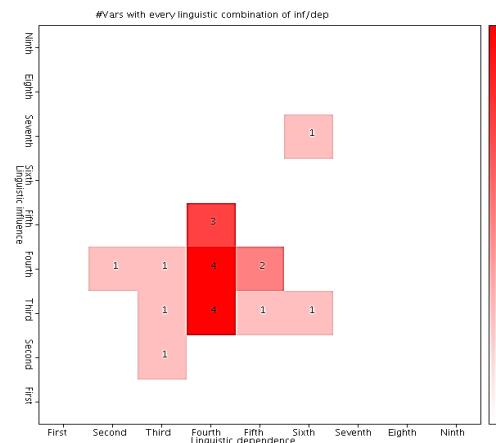
**- نقشهٔ حرارتی نتایج زبانی:** پژوهشگران برای دریافت دورنمای کلی از تمام سیستم و شدت تأثیرگذاری و تأثیرپذیری فعل و انفعالات آن، شاخص‌هایی را تعیین کردند که تأثیرگذاری و تأثیرپذیری آن‌ها در انتهای فرایند میکمک فازی زبانی مشخص شده است (شکل‌های ۲ و ۳). هر مریع در تصویر، مربوط به درهم‌تندی احتمالی تأثیرگذاری و تأثیرپذیری شاخص‌ها در بخش‌های گوناگون سیستم است. شدت رنگ قرمز تعداد شاخص‌هایی را نشان می‌دهد که به صورت ادغام‌شده در نتایج آمده‌اند. از شکل ۲ می‌توان برای دو عمل مستقیم و غیرمستقیم استفاده کرد که نتایج را ساده و قابل فهم بیان می‌کند. درنتیجه، رفتار کل سیستم در این طرح بیشتر قابل تحلیل و تفسیر است. صورت خلاصه شده این مرحله، به تنظیمات تعداد N در نرم‌افزار بستگی دارد که باید مقادیر فرد ۳، ۵ و ۹ باشد. همچنین تراز کردن این مرحله به عهده یک متخصص است. در این پژوهش، N=9 انتخاب شده است.

در پژوهش حاضر، نقشه‌های حرارتی ارزش‌های زبانی حد وسط سیستم را نشان می‌دهند که از نتایج به دست آمده‌اند. با توجه به شکل ۳، نتایج روش غیرمستقیم به شکلی کوتاه و مختصر آمده است. دلیل این امر، پنهان کردن بخشی از نتایج و هدایت آن به سوی پاسخی همسان برای جلوگیری از رو به رو شدن با معایب فرایندهای زبانی بسیار پس از

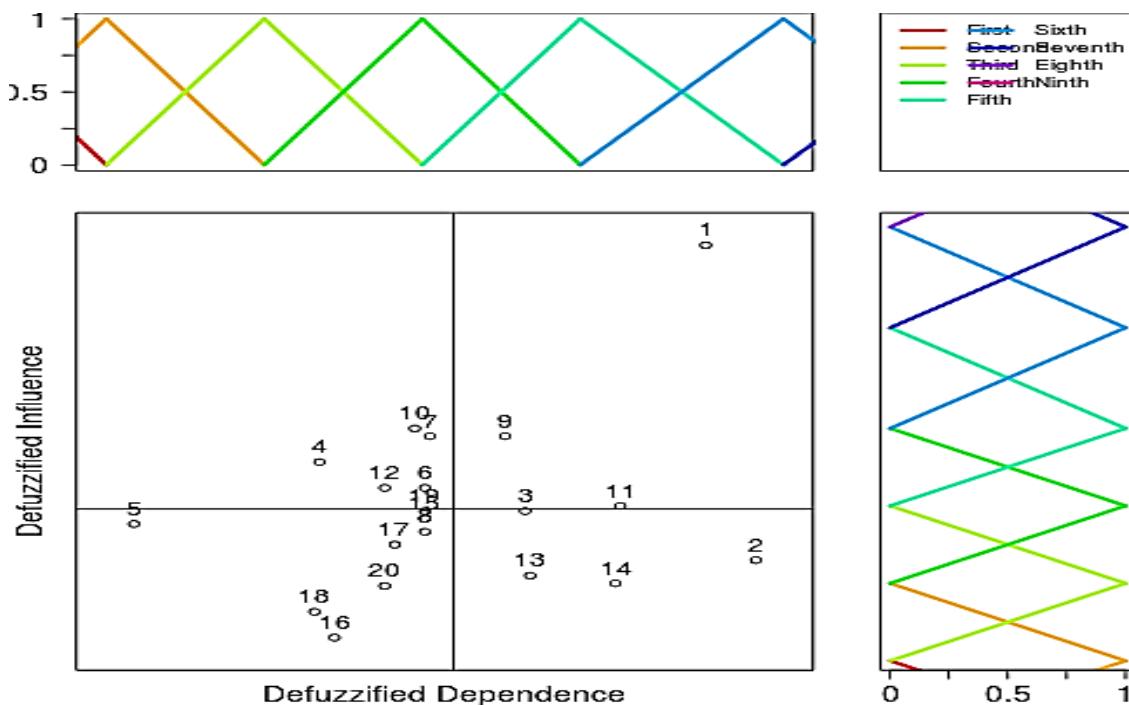
محاسبات طولانی است. در مطالعه موردی حاضر، متخصص به کمک این طرح‌ها مجاز به کنترل کردن سیستم می‌شود. به عبارت دیگر، بیشتر عوامل، سطح نسبی متوسطی از تأثیرگذاری و تأثیرپذیری را نشان می‌دهند. همچنین نقشه‌های حرارتی به عنوان روش تجمعی کننده عوامل فعالیت می‌کنند؛ زیرا آن دسته از متغیرهای تجمعی که تأثیرگذاری و تأثیرپذیری همسانی دارند، می‌توانند نقشی مشابه در سیستم داشته باشند.



شکل ۳. نقشهٔ حرارتی روش غیرمستقیم



شکل ۲. نقشهٔ حرارتی روش مستقیم



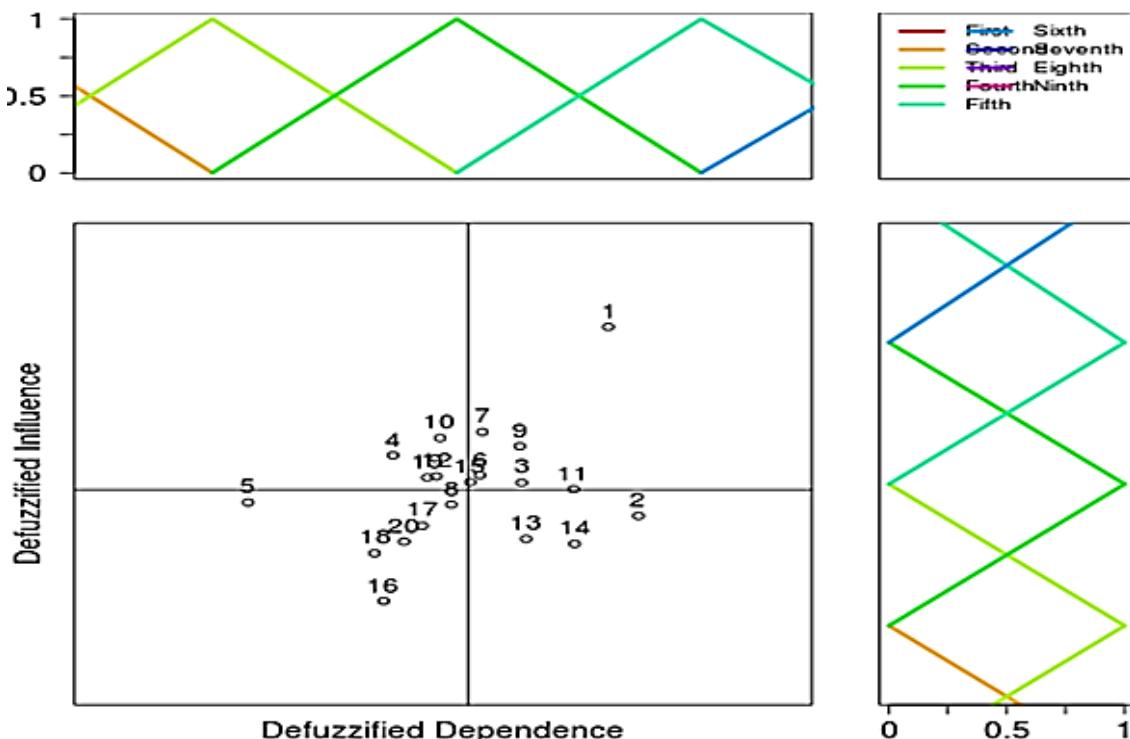
شکل ۴. تأثیرگذاری و تأثیرپذیری فازی در روش مستقیم

منبع: نگارنده‌گان

### سطح تأثیرگذاری و تأثیرپذیری فازی با اطلاعات قطعی

در شکل‌های ۴ و ۵، پژوهشگران تأثیرگذاری و تأثیرپذیری هر شاخص را در طرحی دو بعدی، در دو سطح مستقیم و غیرمستقیم نشان می‌دهند. هر نقطه مشخص شده در شکل، نشان‌دهنده یک متغیر است که با یک جفت از ارزش‌های قطعی و معین برای زیرمعیار تأثیرگذار و تأثیرپذیر کلی غیرفازی شده در مناطق گوناگون سیستم قرار می‌گیرد. اعداد فازی

مثلثی، نتایج مجموعه‌های زبانی هستند که محاسبه شده‌اند. پژوهشگران می‌توانند نقش هر متغیر را در کل سیستم به کمک تأثیرگذاری و تأثیرپذیری آن با توجه به دیگر معیارها طبقه‌بندی کنند؛ بنابراین، شدت تأثیر این متغیر را در سطح قطعی بررسی می‌کنند که رفتار آن را در سیستم دقیق‌تر نشان می‌دهد.



شکل ۵. تأثیرگذاری و تأثیرپذیری فازی در روش غیرمستقیم

در روش مستقیم، پژوهشگر می‌تواند نتایج خروجی متغیرها را در شمال‌غرب و جنوب‌شرق مشاهده کند که به ترتیب در درجهٔ ضعیف تا متوسط از تأثیرگذاری و تأثیرپذیری قرار دارند. در حالی که متغیرهای شمال‌شرق به همراه متغیرهای جنوب‌غرب سیستم، درجهٔ متوسط تا قوی تأثیرگذاری و تأثیرپذیری را در سیستم نشان می‌دهند. با توجه به مطالب فوق، متغیر سواد در دو روش مستقیم و غیرمستقیم با درجهٔ تأثیرگذاری و تأثیرپذیری بسیار زیاد و با اختلاف زیاد از سایر متغیرها در شکل‌های ۴ و ۵ مشخص است.

### نتیجه‌گیری

شکاف دیجیتال و آثار احتمالی آن بر یک کشور، منطقه یا شهر، مقوله‌ای جدید به شمار می‌آید که به ظهور فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی نوین پیوند خورده است. بدین ترتیب، رشد متوازن فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی در کنار مدیریت متعادل منابع انسانی، مهم‌ترین عوامل کاهش شکاف دیجیتالی محسوب می‌شوند. در برنامه‌ریزی ساختاری توسعهٔ پایدار شهری، عوامل دخیل در این توسعه با درنظرگرفتن عوامل مزاحم شکاف دیجیتال در تحقق آن، مانند سیستمی درهم‌تنيده و به صورت یک ساختار مدنظر قرار می‌گیرند و ارتباطات آن‌ها با یکدیگر سنجیده می‌شود؛ از این‌رو می‌توان عوامل مهم و کلیدی را از آن استخراج کرد. از این عوامل در توسعهٔ شهری دانش‌بنیان استفاده می‌شود تا خروجی مورد نظر به صورت برنامه‌ریزی آینده‌نگرانه برای حل مشکلات دیجیتالی موجود در شهر به دست بیاید و با تبدیل نکات منفی به عواملی با بازخورد مثبت، توسعهٔ شهری دانش‌بنیان محقق شود.

در پژوهش حاضر، برای حل مشکلات شکاف دیجیتال در شهر، تبدیل آن به برابری دیجیتال و کمک به امر توسعه پایدار و دانشی در شهر تبریز، عوامل و متغیرهای گوناگونی سنجیده شد. با بررسی دیدگاههای کارشناسان و تحلیل آن‌ها در نرم‌افزار میکمک فازی، شاخص‌هایی از سیستم، متشكل از متغیرهای شکاف دیجیتال و توسعه پایدار شهری مشخص شدند که با بیشترین تأثیرگذاری و تأثیرپذیری مستقیم و غیرمستقیم همراهاند. در این میان، تأثیرگذاری و تأثیرپذیری شاخص سواد از دیگر شاخص‌ها بیشتر است. همچنین شاخص‌های معلومیت، توانمندی جسمی و مداخلات مدیریتی در رتبه‌های بعدی شاخص‌های تأثیرگذار سیستم قرار دارند. با مطالعه متغیرهای تأثیرپذیر، بیشترین عامل مستقیم تأثیرپذیر متغیر دانش زبان است که تأثیرپذیری آن از دیگر متغیرها بیشتر است. متغیر سواد در رتبه بعد قرار دارد. در زمینه متغیرهای غیرمستقیم تأثیرگذار و تأثیرپذیر، به ترتیب متغیرهای سواد و دانش زبان قرار دارند. در پسایند آن‌ها، متغیرهایی از قبیل مداخلات مدیریتی، توانمندی جسمی و فرصت‌های اقتصادی مشاهده می‌شود که نشان‌دهنده اهمیت زیاد این عوامل در کل سیستم و تأثیر آن‌ها بر یکدیگر است؛ به طوری که تغییرات مثبت یا منفی در هریک از متغیرها، سبب کارایی سیستم یا ناکارآمدی آن می‌شود.

با توجه به متغیرهای استفاده شده در این پژوهش و تحلیل اجمالی آن‌ها در شهر تبریز، یکی از مهم‌ترین بحث‌های مورد نظر کارشناسان و مسئولان شهری، بود فرسته‌ها و امکانات آموزشی بهویژه در مناطق کمدرآمد است که در سال‌های اخیر، با وجود پیشرفت‌هایی در این زمینه، همچنان نقایص بسیاری در آن مشاهده می‌شود. در مداخلات مدیریتی می‌توان از این مقوله برای ایجاد راهبردهایی به منظور تضعیف شکاف دیجیتال و تبدیل آن به برابری دیجیتال استفاده کرد. در مقابل، محدودیت‌های مدیریتی می‌توانند سبب افزایش این شکاف در جامعه شوند. توجه به آیین‌نامه‌ها و به کارگیری مدیران ماهر و متخصص، نقش بسزایی در حرکت بهسوی توسعه پایدار شهری تبریز دارد.

براساس نتایج، شهر تبریز به تقویت متغیرهایی گوناگون نیاز دارد تا به کمک آن، فناوری اطلاعاتی و ارتباطی به توسعه پایدار دست یابد. ایجاد زیرساخت‌های اطلاعاتی، ارتباطی و امکانات محلی در کنار آموزش افراد، بهویژه در مناطق کمدرآمد، همچنین تقویت زیرساخت‌های اقتصادی و اجتماعی شهروندان از مهم‌ترین مقوله‌ها در توسعه پایدار شهر تبریز و کاهش شکاف دیجیتال بهشمار می‌آید.

## منابع

- Acilar, A., 2011, **Digital Divide Among Enterprises in a Developing Country**, International Journal of E Business and E-Government Studies, Vol. 3, No. 2, PP. 1-10. (Online).
- Arcade, J. et al., 1999, **Structural Analysis with the MicMac Method and Actor's Strategy with MACTOR Method**, Futures Research Methodology, American Council for the United Nations University: The Millennium Project, 1-69.
- Azkia, M., and Imani, A., 2008, **Rural Sustainable Development**, Information Publications, Tehran. (*In Persian*)
- Bagchi, K., 2005, **Factors Contributing to Global Digital Divide: Some Empirical Results**, Journal of Global Information Technology Management, Vol. 8, No. 3, PP. 47–65. (*In Persian*)
- Bélanger, F., and Carter, L., 2006, **The Effects of the Digital Divide on E-Government: An Empirical Evaluation**, Proceedings of the 39<sup>th</sup> Hawaii International Conference on System Sciences.
- Butcher, M., 2009, **At the Foundations of Information Justice**, Ethics and Information Technology, Vol. 11, No. 1, PP. 57-69.
- Castells, M., 2009, **The Rise of the Network Society, The Information Age: Economy, Society and Culture**, Second Edition, Vol. 1., Malden, M. A, Blackwell. Oxford, UK.
- Castells, M., 2001, **The Rise of the Network Society: The Information Age: Economy, Society and Culture**, Vol. 1, Translated by Aligholian and Khakbaz, Tarh-e No Publications, Tehran. (*In Persian*)

9. Dimaggio, P., and Hargittai, E., 2001, **From the ‘Digital Divide to ‘Digital Inequality’: Studying Internet Use As Penetration Increases**, Princeton University, Princeton (Working Paper # 15).
10. Ghalmor, M. A., 2009, **Product Development Forecasting Using Scenario-Based Planning Approach, Case: Oil Industry**, Phd Thesis, Faculty of Management and Accounting, Shahid Beheshti University, Tehran. (*In Persian*)
11. Ghasemi, V., 2013, **Fuzzy Inference Systems and Social Researches**, Sociologists Publications, Tehran. (*In Persian*)
12. Helbig, N. et al., 2009, **Understanding the Complexity of Electronic Government: Implications from the Digital Divide Literature**, Government Information Quarterly, vol. 26(1), pp. 89–97.  
<http://ccst.us/ccst/pubs/cpa/bdd/bdreport/bdd2.html>
13. Ilka, T., 2004, **Knowledge Society and Future Researches Questions**, Translated by Yazdanpour, Center of Communications Researches Publications, Tehran. (*In Persian*)
14. International Telecommunication Union (ITU), 2005, **Building Digital Bridges Report**, Retrieved from: <http://itu.int/Osg/Spu/Publications/WorldInformation/2005/Index.Html>.
15. Lievrouw, L. A., and Farb, Sh. E., 2003, **Information and Equity**, Annual Review of Information Science and Technology, Vol. 37, No. 1, PP. 499-540.
16. Maharati, Y., and Jalali, A., 2012, **Urban Marketing As the Key to Achieving a Sustainable Urban Symbol for Competition, Case Study: Mashhad City**, Proceedings of the 4<sup>th</sup> Conference in Urban Planning and Management. (*In Persian*)
17. Marasca, J., 2005, **Digital Divide in a Developing Country**, Telecommunications Policy 29, pp. 409-428.
18. Maside, Y., 2004, **The Information Society?** Multimedia Quarterly, Vol. 16, No. 2, PP. 6-14. (*Translated In Persian*)
19. Michel, G., 2006, **Strategic Foresight, Prospective, Problems and Methods**, Retrieved From: <http://laprospective.fr>.
20. Motamed Nezhad K, Moazzami Gudarzi H, 2010. Communication rights in the intelligence community, Communication Researches, Fall, No. 63. Pp: 11-38.
21. National Telecommunications and Information Administration (NTIA), 2000, **Falling through the Net IV: Towards Digital Inclusion**, US Department of Commerce, Washington.
22. Noll, R. et al., 2000, **Bridging the Digital Divide: Definitions, Measurement and Policy Issues**, Retrieved From:
23. Norris, P., 2001, **Digital Divide: Civic Engagement, Information Poverty, and the Internet Worldwide**, Cambridge University Press, Cambridge, New York.
24. Organization for Economic Co-operation and Development (OECD), 2001, **Understanding the Digital Divide**, OECD Publications, Paris.
25. Ortiz, J. A., and Tapia, A. H., 2008, **Keeping Promises: Municipal Communities Struggle to Fulfill Promises to Narrow The Digital Divide With Municipal-Community Wireless Network**, The Journal of Community Informatics: Special Issue on Wireless Networking for Communities, Citizens and the Public Interest, Volume 4, Number 1.
26. Polykalas, S. E., 2014, **Assessing the Evolution of The Digital Divide across European Union**, Proceedings of International Conference of Web and Open Access to Learning (ICWOAL), November, Dubai, UAE.
27. Quibria, M. G. N., Ahmed, S., and Tschang, T., 2003, **Digital Divide: Determinants and Policies with Special Reference to Asia**, Journal of Asian Economics 13, (6), 811-825. Research Collection Lee Kong Chian School of Business.
28. Rabbani, T., 2012, **Proceedings of the First National Conference of Future Studies**, Tehran. (*In Persian*)
29. Rogers E.M, Shoemaker F.F, 1971, **Communications of innovations: a cross-cultural approach**. New York: Free Press, 476p.

30. Rogers, E. M., and Shoemaker F. F., 1971, **Communication of Innovations: A Cross-Cultural Approach**, New York: Free Press, 476 P. [Translated by: Ezzatollahi and Banayi], University of Shiraz Publications], Shiraz. (*In Persian*)
31. SubbaRao, S., 2005, **Bridging Digital Divide: Efforts in India**, Telematics and Informatics, Volume 22, Issue 4, PP: 361-375.
32. Tan, Y.igitcanlar, Kevin, O' C.,onnor aAnd Cara, Westerman.., 2006, **The Making of Knowledge Cities: Melbourne's Knowledge-Based Urban Development Experience..**, QUT Digital Repository: , Retrieved From: [http://eprints.qut.edu.au/..](http://eprints.qut.edu.au/)
33. UNESCO., 2005, **Towards Knowledge Societies..**, UNESCO Publications..
34. Van Dijk, Jan.., 2002, **A Framework For Digital Divide Research..**, The Electronic Journal oOf Communication/ Revue De Communication Electronique, Vol. 12, No. 12 (1),1, PP. 1-6..
35. Winchester, Nik., 2009, **Social Housing aAnd Digital Exclusion..**, London, National Housing Federation: London..
36. Zadeh L.A, 1974, **The Concept of a Linguistic Variable and Its Application to Approximate Reasoning**, Information Sciences, Part I : 8, 199-249 ; Part II : 8, 301-357 ; Part III : 9, 43-80.Retrieved 10 August 2011.