



## **Rasht Brand Story Based on Published Symbolic Repertoires in the Media**

**Fariba Esmaeilpour**

Ph.D., Department of Business Management, Rahman Institute of Higher Education, Ramsar, Iran.  
E-mail: esmaelpour@rahman.ac.ir

**Mitra Shabani Nashtaei**

\*Corresponding author, Assistant Prof., Department of Business Management, Roudbar Branch,  
Islamic Azad University, Roudbar, Iran. E-mail: m.shabani@iauroudbar.ac.ir

### **Abstract**

#### **Objective**

Beside cultural, historical and natural attractions, the city of Rasht has been selected as one of the ten most creative gastronomy cities in the UNESCO Creative Cities Network. Therefore, there is a desirable position to raise the mental image of the city brand and gain economic and social benefits accordingly. This study, hence, is an initial attempt to create a new approach to the study of branding in the city of Rasht through identifying a set of symbolic resources to visualize the city. This study examines the descriptions and perceptions of the city of Rasht from the symbolic perspective and specifically attempts to design the story of the Rasht brand through identifying the symbolic themes of the city in various media. The present study, as a preliminary and exploratory study, seeks to answer these questions: "what are Rasht's fantasy themes (as symbolic realities) reported in the media?" and "how is the story of Rasht brand defined based on symbolic facts?"

#### **Methodology**

In this study, using the fantasy theme analysis method (FTA), it is examined how the city of Rasht is portrayed in the studied media from the perspective of centrality of food and other attractions. This method examines convergence in texts to discover a deeper system of meaning through new experiences that are imagined and interpreted. In fact, FTA is a grounded theory that contradicts the hypothetico-deductive model of research and inductively examines textual, auditory, and visual data. The statistical population of this study includes all the contents published in personal, acquired and shared media regarding Rasht brand.

#### **Findings**

Seven fantasy themes were identified as symbolic realities of Rasht city as a result of reviewing the convergence of the content of the texts published in the media including: nature dance on Rasht heavenly table; cultural museum of food; adventurous eating habits of Rasht; the nature of Gilan's public culture in the world's largest bazaar; souvenirs and gifts, cultural ambassadors of Rasht; the

architecture of the world and time; and the land of the Great. Therefore, applying the symbolic realities, the proposed story of Rasht brand was designed.

### **Conclusion**

Successful city brands must inspire the public and create good feelings and associations. The brand of the city must describe the image of the city and stimulate human emotions and imagination based on the values and beliefs of the city. As a result, the contents in the media regarding the city's symbolic realities must be developed in a way to impress the audience.

**Keywords:** Brand story, City brand, Media, Symbolic Convergence Theory.

**Citation:** Esmaeilpour, F., & Shabani Nashtaee, M. (2020). Rasht Brand Story Based on Published Symbolic Repertoires in the Media. *Journal of Business Management*, 12(1), 24- 43. (*in Persian*)

---

Journal of Business Management, 2020, Vol. 12, No.1, pp. 24 - 43

DOI: 10.22059/jibm.2019.275989.3431

Received: February 13, 2019; Accepted: December 28, 2019

© Faculty of Management, University of Tehran



## داستان برنده رشت بر اساس سرمایه‌های نمادین منتشرشده در رسانه‌ها

فریبا اسماعیلپور

دکتری، گروه مدیریت بازرگانی، مؤسسه آموزش عالی رحمان، رامسر، ایران. رایانامه: esmaelpour@rahman.ac.ir

### میترا شعبانی نشتایی

\* نویسنده مسئول، استادیار، گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد رودبار، رودبار، ایران. رایانامه: m.shabani@iauoudbar.ac.ir

### چکیده

**هدف:** شهر رشت در کنار جاذبه‌های فرهنگی، تاریخی و طبیعی، یکی از ده شهر خلاق گستاخونومی در شبکه شهرهای خلاق یونسکو انتخاب شده است. از این رو، برای بالا بردن تصویر ذهنی برنده شهر و کسب منافع اقتصادی و اجتماعی نشست‌گرفته از آن موقعیت مطلوبی دارد. طراحی داستان برنده رشت بر اساس واقعیت‌های نمادین منتشرشده از جذایت‌های رشت در رسانه‌ها هدف این پژوهش است.

**روش:** بر اساس روش تجزیه و تحلیل مضمون فانتزی (تخیلی)، ابعاد نمادین انتشاریافته از شهر رشت در رسانه‌های شخصی، اکتسابی و اشتراک‌گذاری استخراج شدند.

**یافته‌ها:** در نتیجه بررسی هم‌گرایی محتوای متن‌های منتشرشده در رسانه‌ها، هفت مضمون فانتزی به عنوان واقعیت‌های نمادین شهر رشت شناسایی شدند که عبارت‌اند از رقص طبیعت در سفره بهشتی رشت، موزه فرهنگی خوارک، شکم‌گردی ماجراجویانه به سیک رشت، طعم و رنگ فرهنگ عامه گیلان در بزرگ‌ترین بازار روز دنیا، سوغات و یادگاری‌ها، سفیران فرهنگی شهر رشت، معماری جهان و زمان و سرزمین بزرگان. با بهره‌گیری از واقعیت‌های نمادین، داستان پیشنهادی برنده رشت طراحی شد.

**نتیجه‌گیری:** برندهای موقق شهر باید قادر به برانگیختن عموم بوده و احساس و تداعی خوب ایجاد کنند. برنده شهر باید توصیف‌کننده تصویر شهر، محرك احساس‌ها و خیال‌پردازی انسان می‌تواند بر ارزش‌ها و باورها باشد. در نتیجه محتواهای موجود در رسانه‌ها از واقعیت‌های نمادین شهر باید به‌گونه‌ای برنامه‌ریزی شوند که مخاطب را تحت تأثیر قرار دهند.

**کلیدواژه‌ها:** داستان برنده، برنده شهر، رسانه، تئوری هم‌گرایی نمادین.

استناد: اسماعیلپور، فریبا؛ شعبانی نشتایی، میترا (۱۳۹۹). داستان برنده رشت بر اساس سرمایه‌های نمادین منتشر شده در رسانه‌ها. مدیریت بازرگانی، ۱۲، (۱)، ۴۳-۲۴.

مدیریت بازرگانی، ۱۳۹۹، دوره ۲، شماره ۱، صص. ۲۴-۴۳.

DOI: 10.22059/jibm.2019.275989.3431

دریافت: ۱۳۹۷/۱۱/۲۴، پذیرش: ۱۳۹۸/۱۰/۰۷

© دانشکده مدیریت دانشگاه تهران

## مقدمه<sup>۱</sup>

رشت یکی از کلان شهرهای ایران، مرکز استان گیلان در شمال ایران و مرکز شهرستان رشت است. این کلان شهر بزرگ‌ترین و پر جمعیت‌ترین شهر شمال ایران در بین سه استان حاشیه‌ای دریای خزر (مازندران، گیلان و گلستان)، بزرگ‌ترین شهر گیلکنشین جهان و بزرگ‌ترین سکونتگاه سواحل جنوبی دریای کاسپین محسوب می‌شود. در سال ۲۰۱۵، چهل و هفت عضو جدید در هفت زمینه خلاق به شبکه شهرهای خلاق یونسکو پیوستند که در این میان رشت یکی از ده شهر خلاق گسترونومی<sup>۲</sup> معرفی شده در لیست بوده است (یونسکو، ۲۰۱۵). گسترونومی به بهترین‌ها در غذا و نوشیدنی ارتباط پیدا می‌کند و در برگیرنده هر چیزی است که غذا وارد آن می‌شود، از جمله همه چیزهایی که خورده و نوشیده می‌شوند. بنابراین گسترونومی با تولید غذا و ابزارهای لازم برای تهیه غذا، طرز عمل غذا، ذخیره و جابه‌جایی و فرآوری، آماده‌سازی و پختن آنها، خوردن و رفتار، شیمی غذا، هضم و اثرهای فیزیولوژیکی غذا، انتخاب غذا و رسم‌ها و سنت‌ها ارتباط پیدا می‌کند (یالاگر و ریچاردز، ۱۳۹۶). شهرهایی که موفق به عضویت در شبکه شهرهای خلاق یونسکو می‌شوند، برای بالا بردن تصویر ذهنی برند خود و کسب منافع اقتصادی و اجتماعی از موقعیت استثنایی برخوردارند (پرسون و پرسون، ۲۰۱۷). از این رو، شهر رشت که با توجه به جاذبه‌های فرهنگی، تاریخی، طبیعی و موقعیت استقرار در مجاورت دریای خزر استعدادهای زیادی در امر گردشگری دارد و می‌تواند از لحاظ گردشگری خوارک نیز جایگاه مناسبی کسب کند. خوارک در شهر رشت می‌تواند در توانمندی شهر در جذب بیشتر گردشگر و افزایش فعالیت‌های گردشگری و ایجاد اشتغال نقش مهمی ایفا کند (جعفری، اکبری، عطایی و رازقی، ۱۳۹۶). بر اساس آمارها، درآمد گردشگری حلال دنیا بیش از ۱۵۰ میلیارد دلار اعلام شده، اما سهم و درآمد ایران از این میزان زیر یک درصد است. غذای ایرانی سومین مکتب غذایی در جهان شناخته شده است. در این بین رشت با شش غذای ثبت ملی شده و با تنوع غذایی بین ۱۷۰ تا ۲۳۰ نوع خوارک محلی، در واقع پایتحث خوارک کشور است. این برند برای رشت خیلی ارزشمند است و باید برای حفظ این برند به عنوان میراث ناملموس فرهنگی در دنیا هزینه‌های زیادی صرف شود (همشهری گیلان، ۱۳۹۷).

یک برند شهر موفق می‌تواند باعث احساس خوب در مردم و خیال‌پردازی‌های لذت‌بخش درباره آن شهر شود (کلر، ۲۰۰۷). برند نشان‌دهنده درک مشتری از ارزش‌هاست، به بیان دیگر مجموعه کاملی از احساس‌ها و روابط است (کلاراتزیس و اشورث، ۲۰۰۶). واضح است که بازنمودهای نمادین در رسانه‌ها موجب تحریک تخیل می‌شوند، اما در رابطه با چشم‌انداز نمادین از برند رشت در رسانه‌ها پژوهشی به چشم نمی‌آید. همان‌طور که رشت در تلاش است تا به عنوان یک مرکز گردشگری معرفی شود، مهم است مشخص شود که درباره شهر در رسانه‌ها، برای تبدیل آن به یک برند ماندگار، چه عناصری وجود دارد.

این پژوهش تلاشی اولیه در ایجاد رویکردی جدید برای بررسی برندگذاری شهر رشت با شناسایی مجموعه‌ای از

۱. مقاله مستخرج از طرح پژوهشی با عنوان «شناسایی ابعاد بازاریابی محتوا در توانمندسازی گردشگران بالقوه برای برنامه‌ریزی سفر به مقصد رشت: با تأکید بر گردشگری خوارک» در سال ۱۳۹۷ و با حمایت مادی و معنوی شهرداری رشت تهیه و تدوین شده است.

2. Gastronomy  
4. Keller

3. Pearson & Pearson  
5. Kavaratzis & Ashworth

منابع نمادین برای تصویرسازی شهر رشت است و توضیح‌ها و تصورها از شهر رشت را از دیدگاه چشم‌انداز نمادین بررسی می‌کند و به طور خاص تلاش می‌کند تا با شناسایی مضمون‌های نمادین از شهر رشت در انواع رسانه‌ها، داستان برنده رشت را طراحی کند. پژوهش حاضر به عنوان یک پژوهش اولیه و اکتشافی به دنبال پاسخ برای پرسش‌های زیر است:

۱. مضمون‌های فانتزی<sup>۱</sup> (به عنوان واقعیت‌های نمادین) گزارش شده از شهر رشت در رسانه‌ها چیست؟
۲. داستان برنده رشت بر اساس واقعیت‌های نمادین چگونه تعریف می‌شود؟

### پیشنهاد نظری برنده مکان، برنده شهر

دیوید آکر<sup>۲</sup> (۱۹۹۱)، در تعریف برنده بر تمایز تأکید کرده و برنده را نمادی می‌داند که با تعداد زیادی دارایی و تداعی مرتب‌بسط است و هدف آن، شناسایی و تمایز محصول است. برنده نشان‌دهنده مجموعه ادراک‌ها و احساس‌های مصرف‌کنندگان درباره ویژگی‌ها و خصیصه‌های محصول و چگونگی عملکرد آن است. در تعاریف جدیدتر از برنده، مصرف‌کننده نقش محوری دارد، زیرا در نهایت این مصرف‌کننده است که درباره مصرف کردن یا نکردن یک برنده تصمیم می‌گیرد (ون اوسلیر و البا<sup>۳</sup>، ۲۰۰۰). بر اساس گفته کاپفر<sup>۴</sup> (۲۰۰۴)، برندها هشت کارکرد دارند:

۱. شناسایی<sup>۵</sup>: به طور واضح دیده می‌شوند، حس پیشنهاد را بر می‌انگیزانند و به سرعت از سایر محصول‌ها شناخته می‌شوند.
۲. کاربردی بودن<sup>۶</sup> (صرفه‌جویی در وقت و انرژی): به مشتریان اجازه می‌دهد به واسطه خریدهای مجدد و وفاداری به محصول در وقت و انرژی خود صرفه‌جویی کنند.
۳. تضمین<sup>۷</sup>: اطمینان از اینکه همواره همان کیفیت در دسترس است فارغ از اینکه کجا و چه زمانی از محصول یا خدمت استفاده شود.
۴. بهینه‌سازی<sup>۸</sup>: اطمینان از اینکه بهترین محصول در دسته خود خریداری می‌شود، بهترین عمل کننده برای هدف خاص.
۵. شخصیت‌سازی<sup>۹</sup>: تطبیق تصویر از خود با تصویری که شما به دیگران ارائه می‌دهید.
۶. استمرار<sup>۱۰</sup>: رضایت از طریق احساس آشنازی و صمیمیت با برنده که مشتری سال‌هast از آن استفاده می‌کند.
۷. لذت‌جویی<sup>۱۱</sup>: رضایتی که با جذابیت برنده، لوگو و تداعی آن همراه است.
۸. اخلاقی<sup>۱۲</sup>: رضایتی که در ارتباط با رفتار مسئولانه برنده در قبال جامعه ایجاد می‌شود.

کلر (۲۰۰۷) در کتاب مدیریت استراتژیک برنده خاطرنشان می‌کند که مکان‌های جغرافیایی نیز مانند محصول‌ها

1. Fantasy theme  
3. Van Osselaer & Alba  
5. Identification  
7. Guarantee  
9. Characterization  
11. Hedonistic

2. David Aaker  
4. Kapferer  
6. Practicality  
8. Optimization  
10. Continuity  
12. Ethical

می‌توانند برنده مختص به خود را داشته باشند. برنده‌گذاری مکان عبارت است از انتخاب ترکیبی از عناصر سازگار برای شناسایی و تشخیص یک مقصد از طریق ساختن یک تصویر خوب از آن مکان (کای<sup>۱</sup>، ۲۰۰۲ و گاورز و گو<sup>۲</sup>، ۲۰۰۹). برنده‌گذاری مکان را می‌توان در چندین حوزه علمی مانند بازاریابی، گردشگری، سیاست شهری، برنده‌گذاری محصول و خدمت، برنده‌گذاری شرکت و غیره یافت. برنده‌گذاری مکان به عنوان اصطلاحی کلیدی، برنده ملی، برنده منطقه‌ای و برنده شهر را پوشش می‌دهد. همچنین موضوعی است که پژوهشگران آن را در زمینه ارتباط‌های استراتژیک و دیپلماسی عمومی مرتبط می‌دانند (هانکینسون<sup>۳</sup>، ۲۰۱۲). در بررسی گسترده از ادبیات روی برنده‌گذاری مقصد، کاساپی و کلا<sup>۴</sup> (۲۰۱۷)، نشان دادند که چگونه برنده‌گذاری مکان به عنوان یک رشته تحصیلی شامل هم‌عمر در این حوزه (نظیر تأیید برنده، گسترش برنده، ارزش ویژه برنده، معماری برنده و هویت برنده) و هم‌عرض در این حوزه (نظیر برنده‌گذاری ملی، برنده‌گذاری منطقه و برنده‌گذاری شهر) برای سه جریان اصلی یعنی برنده‌گذاری محصول، سیاست شهری و بازاریابی است. خلاصه‌ای از تعاریف برنده‌گذاری مقصد با بیشترین استناد، در جدول ۱ ارائه شده که نشان می‌دهد برنده‌گذاری شهر در برگیرنده چهار بعد است.

۱. بعد نمادین یا ذهنی: برنده‌گذاری شهر به تصویر و شناخت از شهر مرتبط است.
۲. بعد استراتژی ارتباطی: برنده‌گذاری شهر بر فرایند استراتژیک ارتباط‌ها متمرکز است.
۳. بعد کسب‌وکار: اهداف برنده‌گذاری شهر ارتقای مزایای رقابتی و ارزش ویژه است.
۴. بعد رابطه‌ای: برنده‌گذاری شهر به منظور توسعه شبکه‌های برنده رابطه‌ای طراحی شده است.

جدول ۱. خلاصه تعاریف برنده‌سازی مقصد با بیشترین استناد

نویسنده (نویسنده‌گان)	تعریف مفهوم
نایکرسون و مویزی، ۱۹۹۹	برنده‌گذاری شهر یعنی ایجاد رابطه بین مردم و تصاویر شهر.
هال، ۱۹۹۹	هدف اصلی برنده‌گذاری شهر ایجاد نوعی استراتژی ارتباطی متمرکز است.
کای، ۲۰۰۲	برنده‌گذاری شهر به معنای تصمیم‌گیری درباره ترکیب فاکتورهای برنده، شامل نام، اصطلاح، علائم، آرم، طرح، نماد، شعار، بسته‌بندی و غیره برای یک تصویر مثبت برای به دست آوردن شناخت و تمایز به عنوان مقصد است.
رینیستو، ۲۰۰۳	برنده‌گذاری شهری روشی برای افزایش جذابیت شهر برای شناخته شدن شهر است.
کاواراتزیس، ۲۰۰۴	برنده‌گذاری شهری ابزاری برای افزایش رقابت در راستای جذب سرمایه‌گذاری و گردشگری و همچنین دستیابی به توسعه جامعه با هویت تقویت شده و پذیرش اجتماعی شهر و ندان است.
جولیر، ۲۰۰۵	برنده‌گذاری شهری برای ایجاد و غنی‌سازی کیفیت شهر است.
مورگان و پریتچارد، ۲۰۰۷	برنده‌گذاری شهری بیش از ارتقای ساده مکان بوده و برای بازسازی و تعریف دوباره تصویر شهر است.

مأخذ: می و ینگ<sup>۵</sup> (۲۰۱۷)

این ابعاد باعث می‌شوند تا برنده‌گذاری شهر جریان مناسبی برای بررسی ارتباط‌های استراتژیک باشد. نخست اینکه این کار با یک اقدام و مأموریت سازمانی هدفمند در راستای ارتقای مزایای رقابتی و ارزش ویژه برای جهانی شدن شهر آغاز می‌شود. دوم، بر یک استراتژی ارتباطی سیستماتیک برای ساختن تصویر مثبت از شهر متمرکز است. سوم، برای درک تصورهای ساکنان و گردشگران درباره شهر مهم است و در نهایت اینکه دربرگیرنده مشارکت ذی‌نفعان در برنده‌سازی شهری است. برنده‌گذاری شهر که در این پژوهش به آن توجه شده عبارت است از یک سیستم از منابع شهر که می‌تواند در ذهن مردم واقعیت‌های نمادین شهر را فرا خواند (می و ینگ، ۲۰۱۷).

برند، مجموعه‌ای از احساس‌ها، تداعی‌ها و ادراک‌های مشتری از ارزش و کیفیت است (کاواراتریس و اشورث، ۲۰۰۶). بر همین اساس، برنده شهر ترکیبی از عقلانیت و ادراک در رابطه با شهر در ذهن مشتری است (چرناتونی<sup>۱</sup>، ۱۹۹۹). هفت کلید یک برنده موفق شامل دانش مخاطب، منحصر به فرد بودن، اشتیاق و تعصب شدید، ثبات، رقابت‌پذیری، رهبری و نمایان‌سازی است (عزیزی، قره چه و برati، ۱۳۹۶) که می‌توانند در داستان برنده تجمیع شوند. داستان برنده، داستان یا روایتی منسجم از حقایق و احساس‌هایی است که توسط برنده ایجاد می‌شود (لین و چن<sup>۲</sup>، ۲۰۱۵). آگاهی و رضایت مخاطبان از یک شهر، تصویر برنده شهر را تحت تأثیر قرار می‌دهد. رسانه در انتشار تصویر شهر و انتقال تصویر نمادین خاص از شهر نقش مهمی دارد و مخاطبان را قادر می‌سازد تا تداعی‌هایی هماهنگ و متناظر (با شهر) داشته باشند (می و ینگ، ۲۰۱۷). تصویر شهر رشت در شبکه شهرهای خلاق یونسکو با داشتن جذابیت‌های فرهنگی، تاریخی و طبیعی شهر به عنوان شهر خلاق گسترونومی در شیوه شهرهای خلاق یونسکو با داشتن جذابیت‌های فرهنگی، تاریخی و طبیعی نظیر صنایع دستی، معماری و بنا، هنر و موسیقی، شخصیت‌های علمی و تاریخی و... می‌تواند صاحب برنده شهر و داستان برنده برای مطرح شدن رشت به عنوان مقصدی برای گردشگری جهانی و توانمندسازی گردشگران باشد.

## رسانه‌ها

با ظهر اینترنت، فعالان برنده مؤلفه‌های جدیدی را برای فهم انواع رسانه معرفی کرده‌اند. دسته‌بندی قدیمی رسانه‌های کنترل شده و رسانه‌های کنترل نشده مجدد دسته‌بندی شدن و شامل رسانه‌های پولی<sup>۳</sup>، رسانه‌های اکتسابی<sup>۴</sup>، رسانه‌های شخصی<sup>۵</sup> و رسانه‌های اشتراک‌گذاری<sup>۶</sup> می‌شوند. بازاریابان از این انواع آنلاین از رسانه‌ها برای تسهیل ارتباط بین اطلاعات برنده و مشتری یا خریدار در مسیر روابط چرخه زندگی مشتری استفاده می‌کنند (اودن<sup>۷</sup>، ۲۰۱۱).

**رسانه‌های پولی:** جای‌گذاری‌های پولی که یک محصول، وب‌سایت، بخش‌هایی از محتوا یا هر چیز دیگری که تبلیغ کننده می‌خواهد جلب توجه کند را تبلیغ می‌کند (بورچر<sup>۸</sup>، ۲۰۱۲). این نوع از رسانه تبلیغ‌های آنلاین سنتی از طریق نمایش تبلیغ‌ها، پرداخت بابت هر کلیک روی تبلیغ‌ها و حمایت مالی است. جنبه مثبت رسانه‌های پولی، قابلیت آن برای پیاده‌سازی متناسب با تقاضا، میزانی از کنترل و اندازه‌گیری است. رشد تبلیغ‌های اجتماعی روی سایتها، گزینه دیگری را برای بازاریابان ایجاد کرده تا در کانال‌هایی که مصرف‌کنندگان و خریداران زمان خود را می‌گذرانند، حضور پیدا کنند.

1. Chernatony  
3. Paid media  
5. Owned media  
7. Odden

2. Lin & Chen  
4. Earned media  
6. Shared media  
8. Burcher

نمایش پیام‌ها و محتوای برنده در رسانه‌های پولی می‌تواند در کنار اشتراک‌گذاری اجتماعی و جستجوی طبیعی<sup>۱</sup> مؤثر واقع شود (اودن، ۲۰۱۱).

**رسانه‌های شخصی:** هر دارایی‌ای که در مالکیت برنده است، به بیان دیگر حوزه‌ای است که برنده شما آن را کنترل می‌کند، مانند وبسایت سازمان، وبلاگ، ایمیل و شبکه اجتماعی. در فضای دیجیتال، این دارایی می‌تواند یک وبسایت یا مایکروسایت<sup>۲</sup>، یک شبکه اجتماعی، یک اجتماع برنده، یک برنامه<sup>۳</sup> یا خیلی ساده یک قطعه محتوای برنده‌دار باشد (بورچر، ۲۰۱۲). برندها به‌طور فزاینده‌ای مشابه ناشرانی با پرستل ویراستاری برای مدیریت جریان ایجاد محتوا عمل می‌کنند. زمانی که بازاریابی محتوا در رسانه شخصی مطرح می‌شود، موضوع بسیار داغی است و می‌تواند یا بش<sup>۴</sup> اطلاعات برنده از طریق کانال‌های اجتماعی و جستجو را تسهیل کند. محتوا مشتری را درگیر کرده و روابط در چرخه عمر مشتری را رواج می‌دهد (اودن، ۲۰۱۱).

**رسانه‌های اکتسابی:** اقدام‌ها و مکالمه مصرف‌کننده درباره برنده است که توسط برنده مربوطه کنترل نمی‌شود. به‌طور سنتی این موارد فقط به صورت آفلاین اتفاق می‌افتدند. در حالی که امروزه، رسانه‌های اکتسابی بیشتر و بیشتری به صورت آنلاین ظهور می‌کنند (بورچر، ۲۰۱۲). در واقع، این نوع رسانه نتیجه تلاش‌های روابط عمومی و رسانه‌ای به‌منظور پوشش در انتشار اطلاعات، چه به صورت آنلاین و چه به صورت آفلاین است، به بیان دیگر، حضور برنده در رسانه‌ها بدون انجام تبلیغ. برندهایی که از این روش استفاده می‌کنند، «مشتریان توأم‌مند برای انتشار» محتوایی را از طرف برنده ایجاد می‌کنند که در واقع همان هیاهو<sup>۵</sup> و تبلیغ‌های شفاهی<sup>۶</sup> است (اودن، ۲۰۱۱). در واقع به هر نوع تبلیغی که برای آن هزینه نشود و توسط شخص ثالث منتشر شود، رسانه اکتسابی می‌گویند. امروزه این روش مانند این است که کاربری توبیت کند: «بهترین میان وعده‌ای که تا به حال خوردم» و برای آن رستوران صدها نظر داده می‌شود و دیگران از خوبی‌های آن رستوران می‌گویند. این شخص می‌تواند یک نظرپرداز یا یک بلاگر باشد که بازدیدکننده زیادی دارد و افراد بی‌شماری پست‌های او را می‌خوانند یا می‌تواند منبعی از رسانه‌های سنتی مانند روزنامه و مجله باشد. اگر بابت تبلیغ‌ها هزینه‌ای پرداخت شود، رسانه پولی خواهد بود و اگر توضیحی از محصول یا خدمت در وبلاگ شخص یا شرکت قرار داده شود، رسانه شخصی است و در زمرة رسانه‌های اکتسابی قرار نمی‌گیرد.

**رسانه‌های اشتراک‌گذاری:** اینها همان رسانه‌های اکتسابی در رسانه‌های اجتماعی هستند. محتوا این رسانه از تعامل‌های به اشتراک گذاشته شده در رسانه‌های اجتماعی و مشارکت با مدخل‌های رسانه‌های اجتماعی برنده حاصل می‌شود. این دسته از رسانه‌ها در عین حدودی تداخل با سه دسته دیگر رسانه‌ها، حول محور محتوای به اشتراک گذاشته شده، تبلیغ‌های شفاهی، محتوا ایجاد شده توسط جامعه<sup>۷</sup>، خلق مشترک و مواردی از این قبیل می‌چرخد (می و بینگ، ۲۰۱۷).

1. Organic search

2. Microsite

3. App

4. Discovery

5. Buzz

6. Word-of-mouth

7. Community-driven content

### تئوری هم‌گرایی نمادین و تحلیل مضمون فانتزی (تخیلی)<sup>۱</sup>

تئوری هم‌گرایی نمادین (SCT) بر توضیح تمایل انسان به تفسیر محیط پیرامون خود در سیستم‌های نمادین مشترک متمرکز است. این تئوری، توضیحی برای انسجام ظاهری یک گروه شامل هیجان‌ها، انگیزه‌ها و معانی مشترک ارائه می‌دهد. افراد از طریق تئوری هم‌گرایی نمادین می‌توانند یک آگاهی گروهی یا اجتماعی را ایجاد کنند که اگر به صورت مجموعه‌ای از مضماین فانتزی (تخیلی) به اشتراک گذاشته شوند قدرت بیشتری پیدا خواهند کرد (گرفین، ۲۰۰۶). بر اساس این تئوری، ارتباط‌ها فرایندی اجتماعی هستند که در آن انسان‌ها به طور مداوم و آگاهانه با یکدیگر در تعامل اند تا به یک آگاهی مشترک برسند و آن را بهبود بخشیده و حفظ کنند. با تحلیل این زمینه مشترک نمادین، ممکن است برای رفخارهای انسانی تعاریف قانع‌کننده‌ای حاصل شود (بورمن، کرگان و شیلدز، ۲۰۰۳). این تئوری تلاش می‌کند توضیح دهد که چگونه ارتباط‌ها می‌توانند یک آگاهی گروهی را از طریق به اشتراک گذاری داستان‌ها و تخیل‌ها ایجاد و حفظ کنند (دیکرسون، ۲۰۰۸).

مضمون فانتزی (تخیلی) یکی از مفاهیم مهم در پژوهش‌های تئوری هم‌گرایی نمادین است. وظیفه اصلی تحلیل مضمون فانتزی (FTA) کشف شواهد هم‌گرایی نمادین است. وقتی اطلاعات مشابه نمایشی (تجسمی)<sup>۲</sup> در بسترها مختلف ظهور می‌یابند و کنار هم قرار می‌گیرند، چنین زنجیره‌ای از اطلاعات، گواهی بر هم‌گرایی نمادین است (بورمن، ۲۰۰۰). بنابراین تحلیل مضمون فانتزی، با شناسایی اطلاعات نمایشی شروع می‌شود، به طوری که مضمون فانتزی ترکیبی از عناصر نمایشی (نقشه‌ها، مناظر، وقایع و سیستم ارزشی حاکم) است. منظور از سیستم ارزشی حاکم، سیستم ارزشی ایده‌آل گرایانه و ادارکی است که به دنبال مقاعده‌سازی برای پذیرش یک واقعیت اجتماعی ساخته شده توسط یک زنجیره فانتزی (تخیلی) است. این تخیل‌های نمادین ویژگی‌هایی از سازمان و هنر را دارند که برای رفع نیازهای روحی و روانی ایجاد و تعديل می‌شوند و منعکس کننده ارزش‌های یک جامعه یا ادراک عمومی مردم هستند. به طور کلی، تئوری هم‌گرایی نمادین و تجزیه و تحلیل مضمون فانتزی یک مجموعه روش - تئوری هستند که در رمزگشایی متن یک ساختار هم‌گرا از طریق بررسی محتوای آنها در یک سیستم نمادین مؤثر هستند (می و ینگ، ۲۰۱۷).

تئوری هم‌گرایی نمادین و تحلیل مضمون فانتزی ابزار ارزشمندی برای تحلیل عمیق نمادهای فرهنگی موجود برای برندگذاری متنوع یک شهر هستند. برای مثال، می و ینگ (۲۰۱۷) با استفاده از این روش به شناسایی دستاوردهای نمادین انتشاریافته از شهر ماکائو<sup>۳</sup> در رسانه‌های چینی و انگلیسی پرداختند تا ابعاد تاریخی و فرهنگی انتشاریافته از این شهر را که فقط به عنوان شهر کازینو شهرت یافته است، نشان دهند. این پژوهش نیز با استفاده از تجزیه و تحلیل مضمون‌های فانتزی برای بررسی اینکه چگونه شهر رشت در سه رسانه شخصی، اکتسابی و اشتراک گذاری، به عنوان شهر جذاب گردشگری و رای جاذیت جغرافیایی تصور می‌شود و واقعیت‌های نمادین برند شهر رشت چه مواردی هستند، انجام شده است.

1. Symbolic convergence theory and fantasy theme analysis

2. Griffin

3. Bormann, Cragan & Shields

4. Dickerson

5. Dramatic

6. Bormann

7. Macau

## روش‌شناسی پژوهش

در این پژوهش با استفاده از روش تجزیه و تحلیل مضمون فاتنی (FTA)، بررسی می‌شود که شهر رشت از دیدگاه مرکزیت خوراک و سایر جذایت‌ها چطور در رسانه‌های بررسی شده به تصویر کشیده شده است. این روش به بررسی هم‌گرایی در متن‌ها می‌پردازد تا سیستم معنایی عمیق‌تر را از طریق تجربه جدیدی که تخیل و تفسیر می‌شود کشف کند. در واقع FTA گرند تئوری‌ای (تئوری بنیادی) است که متضاد مدل فرضی - قیاسی<sup>۱</sup> پژوهش عمل می‌کند و به بررسی استقرایی داده‌های متنی، صوتی و تصویری می‌پردازد (می و ینگ، ۲۰۱۷).

جامعه این پژوهش محتواهای انتشاریافته از برنده رشت در رسانه‌های شخصی، اکتسابی و اشتراک‌گذاری است.

نمونه‌های بررسی شده در سه رسانه ذکر شده شامل موارد زیر است:

۱. بورشورها: در دسته رسانه‌های شخصی بورشورهای طراحی شده توسط شهرداری و سازمان میراث فرهنگی، صنایع دستی و گردشگری (به عنوان راهنمای سفر و معرفی جاذبه‌های شهر رشت) شامل نقشه گردشگری رشت، بورشور و کتابچه رشت شهر خلاق گسترونومی بررسی شد.
۲. روزنامه‌ها: در دسته رسانه‌های اکتسابی گزارش‌های چاپ شده فارسی در روزنامه‌های منتخب از ابتدای سال ۱۳۹۴ تا پایان مرداد ۱۳۹۷ (از زمانی که شهر رشت به عنوان شهر خلاق گسترونومی از طرف یونسکو معرفی شد) بوده است. روزنامه‌های بررسی شده، بر اساس آخرین گزارش رتبه‌بندی ارائه شده توسط اداره کل مطبوعات و خبرگزاری‌های داخلی انتخاب شدند (وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، ۱۳۹۶). از این میان روزنامه‌های گروه الف که شامل روزنامه‌های بالاتر از امتیاز ۷۵/۱ بودند مد نظر قرار گرفتند. گروه الف شامل هشت روزنامه به شرح جدول ۲ است که با توجه به موضوع و هدف این پژوهش، روزنامه خبر ورزشی از لیست بررسی حذف شد. روزنامه همشهری نیز به دلیل ارائه ندادن خدمات دسترسی به آرشیو اخبار از لیست روزنامه‌های بررسی شده حذف شد. جستجو در آرشیو مقاله‌های روزنامه‌ها با استفاده از کلیدواژه «رشت» انجام شد. از مقاله‌ها و مطلب‌های یافت شده، فقط آنهایی بررسی و تحلیل شدند که با هدف اصلی پژوهش در ارتباط بودند.

جدول ۲. گروه الف شامل روزنامه‌های بالاتر از امتیاز ۷۵/۱

تعداد مقاله‌های مرتبط (مثال)	روزنامه
چهار مورد (مثال: به شهر خلاق غذا سفر کنیم)	دنیای اقتصاد
دو مورد (مثال: گیلان بهشت گردشگری خوراک)	ایران
شش مورد (مثال: عطر سفره گیلانی‌ها، راهی برای جذب گردشگر)	جام جم
یک مورد (مثال: طعم گس کباب مگسی در رشت)	خراسان
سه مورد (مثال: رستوران گردی، فرصتی برای شهرهای گردشگری)	اطلاعات
صفر مورد	کیهان

1. Hypothetico-deductive model

۳. در دسته رسانه‌های بهاشتراک‌گذاری بلاگ‌های شخصی مدنظر بودند، اما با وجود گستردگی شبکه‌های بهاشтраک‌گذاری، شهرداری و سازمان میراث فرهنگی، صنایع دستی و گردشگری رشت در راستای ایجاد شرایط استفاده از آن اقدامی نکرده است. آنچه از رشت در این شبکه‌ها وجود دارد از طریق سازمان‌های نامبرده معترض نشده، در نتیجه برای انتخاب و تحلیل در این مرحله نمونه‌ای معترض وجود نداشته است.

همه روش‌های پژوهش کیفی از شیوه‌های متعارف گردآوری داده‌ها استفاده می‌کنند. این شبکه‌ها عبارت‌اند از سه روش مشاهده (أنواع آن)، مصاحبه (و نوع آن) و سنجه‌های غیرواکنشی (و نوع آن). در این پژوهش با توجه به هدف پژوهش از انواع سنجه‌های غیرواکنشی استفاده می‌شود. سنجه‌های غیرواکنشی به پژوهشگران اجازه می‌دهند تا ابعاد گوناگون یک پدیده اجتماعی را بدون مراجعه یا تغییر در آن بررسی کنند (محمدپور، ۱۳۹۲).

تجزیه و تحلیل داده‌ها در پژوهش بر اساس رویکرد سنت بلاغی نمادین<sup>۱</sup> و با استفاده از روش تحلیل مضمون فانتزی صورت پذیرفت. همان‌طور که گفته شد تحلیل مضمون فانتزی گرند تئوری‌ای برای بررسی استقراری داده‌های متنی، صوتی و تصویری است. رویه تحلیل در پژوهش حاضر بر اساس روشی که فاس<sup>۲</sup> (۲۰۰۴) معرفی کرد، انجام شد. بدین طریق که ابتدا کلیدواژه‌هایی با بلاغت نمادین در متن‌های انتخاب‌شده شناسایی و اجزای اصلی داستان برای شناسایی تکرارها جست‌وجو شدند تا حقیقت اطلاعات نمایشی تفسیر شود. به بیان دیگر، در این مرحله که در واقع مشابه کدگذاری باز در گرند تئوری است، عملیات جداسازی داده‌ها و چسباندن مفاهیم اولیه به داده‌های خام صورت پذیرفت. سپس مفاهیم به دست آمده از مرحله قبل دسته‌بندی، ترکیب و سازمان‌دهی شدند و ارتباط بین آنها به صورت یک شبکه و در قالب مجموعه‌ای از مقوله‌ها برقرار شد. مقوله‌های شناسایی شده نیز در دسته‌های متجانس قرار گرفتند تا به عنوان مضمون‌های فانتزی ملاکی برای معرفی ابعاد نمادین شهر رشت باشند. در پایان نیز بیان‌های نمادین از شهر رشت در رسانه‌های بررسی شده با یکدیگر مقایسه و به عنوان نقشه نمادین شهر رشت در قالب یک داستان پیشنهادی ارائه شدند. برای ارزیابی اعتبار پژوهش از روش زاویه‌بندی<sup>۳</sup> استفاده شده است. زاویه‌بندی را می‌توان هم یک روش پژوهش مستقل کیفی و هم شیوه‌ای برای افزایش کیفیت پژوهش کیفی تلقی کرد. این روش یکی از محبوب‌ترین راهبردهای اعتبارسنجی در پژوهش کیفی است که عبارت است از هم‌گرایی می‌تنی بر یک یافته خاص با استفاده از انواع روش‌ها، نظریه‌ها / رویکردها، پژوهشگران و منابع اطلاعاتی (محمدپور، ۱۳۹۲). با توجه به اصول زاویه‌بندی پژوهشگر، در این پژوهش از بیش از یک پژوهشگر برای تحلیل داده‌ها استفاده شد، به طوری که فرایند کدگذاری و تحلیل داده‌ها به طور مستقل توسط دو پژوهشگر همکار انجام شده و نتایج به دست آمده با یکدیگر مقایسه شدند. مقایسه نتایج حاصل از تحلیل داده‌ها توسط دو پژوهشگر سازگاری یافته‌ها را نشان می‌داد که تأیید مضاعفی بر اعتبار این پژوهش بوده است.

## یافته‌های پژوهش

از محتواهای انتشاریافته در مجموع هفت مضمون فانتزی از دو دسته رسانه شخصی و اکتسابی در ارتباط با جاذبه‌های غذایی و گردشگری شهر رشت استخراج و به شرح زیر معرفی شدند.

1. Symbolic rhetoric tradition  
3. Triangulation

2. Foss

## ۱. رقص طبیعت در سفره بهشتی رشت

این مضمون هم در روزنامه‌ها و هم در بورشورها و رسانه‌های تحت مالکیت شهرداری به چشم می‌خورد. گرچه ادبیات و زاویه نگاه هر یک را مخاطبان خاص خود تعیین می‌کنند، اما حضور و رقص هنرمندانه طبیعت گیلان در سفره‌های به نمایش گذاشته شده از شهر رشت در رسانه‌های مختلف فراتر از هر مرز و ادبیاتی با مخاطب سخن می‌گوید.

«ارتباط طبیعت و سنت آشپزی» در هر تصویر و نوشته‌ای دیده می‌شود. فصل‌ها رنگ سفره را می‌چینند و مواد اولیه بومی و خانگی قیمت مناسب سفره را رقم می‌زنند. پای صنعت دستی نیز تا سفره‌ها کشیده شده است. برای مثال گمجی کباب از اقلام موجود بر سفره محلی رشت، همان‌طور که از نامش پیدا است، علاوه بر مواد اولیه بومی، برای طبخ به ابزار بومی یعنی گمج نیز اشاره می‌کند. همچنین، هر جا که تصویری از سفره‌های رشت ارائه شده، اقلام غذایی بر سفره‌ای از جنس حصیر که از صنایع دستی اصلی این خطه است چیده شده است. هر جا که سخن یا تصویری از شهر رشت با تأکید بر جاذبه‌های غذایی این شهر منتشر شده، شادی و نشاط طبیعت صفتی است که همواره با غذا از آمده‌سازی تا صرف آن همراه می‌شود. برای مثال:

«در گیلان به هر طرف که رو کنید از دامداری و کشاورزی و شالیزارهای سبز تا صید، مردم را در کنار هم می‌بینی، رنگ زندگی و نشاط را می‌بینی و می‌توان گفت صنعت خوراک در این استان کاملاً زنده و پرjan است.»

«شالیزار، مرتع، دریا در سفره محلی رشت» یک جا جمع شده‌اند. در سفره محلی رشت اناربیج، فستجان، گمجی کباب (صنایع دستی و مواد غذایی بومی)، پلو ماهی (زمین (شالیزار) و دریا)، پلوکباب رشتی با یک بشقاب اشپل، باقلای خام و گردو (شالیزار، مرتع و دریا)، ترشته، میرزا قاسمی، باقلاقاتق، مرغ‌ترش، سیرقلیه، سیروواویج و دوغ محلی چیده شده‌اند. بعضی‌ها نماینده شالیزار هستند، بعضی‌ها از مرتع آمده‌اند و برخی هم هدیه دریابیند.»

«سفره سبز رشت» از جاذبه‌های دیگر غذایی این شهر است که فقط در رسانه‌های شخصی (بور شور) به تصویر کشیده شده است. علت این نام‌گذاری نیز محتويات گیاهی این غذاها است. اناربیج، ترشته، میرزا قاسمی، باقلاقاتق، سیرقلیه، سیروواویج و پلو با تهدیگ اقلام غذایی هستند که سفره سبز رشت را تشکیل می‌دهند.

در «سفره دریایی رشت» نیز موج‌های خزر چشم‌نوازی می‌کنند. ماهی ملاتا، ماهی فستجان، ماهی کوکو، ماهی سیروواویج، کولی قورابیج، ماهی بریان، اشپل و باقلای خام و گردو و زیتون و پلو اقلام موجود بر سفره دریایی رشت هستند. این سفره نیز فقط در رسانه‌های شخصی معرفی شده است و در رسانه‌های اکتسابی بررسی شده نامی از آن دیده نشد.

رشت، هم در رسانه‌های شخصی و هم در رسانه‌های اکتسابی، به عنوان «بهشت گردشگری خوراک» معرفی شده است. خلاقیت و نوآوری از ویژگی‌های این قطب گردشگری غذایی است که باعث شد شهر رشت به عنوان شهر خلاق خوراک‌شناسی در شبکه شهرهای خلاق یونسکو ثبت شود. برای مثال:

«غذای رشت جهانی شد ...»

سلامت غذاهای این شهر خوشمزه در رسانه‌های اکتسابی به‌طور صریح و در رسانه‌های شخصی به‌طور ضمنی در اصطلاح «از مزرعه تا سفره» به تصویر کشیده شده است. غذا دارو از اصطلاح‌های جذابی بود که در یکی از رسانه‌های اکتسابی با هدف تأکید بر منشأ گیاهی، ارگانیک و سلامت‌محور بودن غذاها استفاده شده است. برای مثال:

«کلیدوازه شهر خلاق «از مزرعه تا سفره» است که باید از ظرفیت‌های طبیعی در این راستا استفاده مؤثر کرد ...»

## ۲. شکم‌گردی ماجراجویانه به سبک رشت

اگرچه تأکید بر تنوع غذایی موجود در رشت در رسانه‌های شخصی به صورت ضمنی گویای این مضمون بوده است، اما تجسم این مضمون به معنای واقعی کلمه در رسانه‌های اکتسابی صورت گرفت. «شکم‌گردی» از جاذبه‌های گردشگری شهر رشت بیان شده است که با تنوع غذایی معرفی شده برای این شهر موجه به نظر می‌رسد. شکم‌گردی شاخه‌ای از گردشگری است که کشورها از آن برای معرفی تنوع غذایی خود استفاده می‌کنند، به طوری که توسط یک فرد عادی با هدف خوردن غذای معروف و خوشمزه یک محل و نه آموزش و یادگیری صورت می‌پذیرد. شهر رشت با داشتن بیش از ۱۷۰ نوع غذای محلی که تا حد زیادی حاصل تنوع گوشتی و گیاهی موجود در استان گیلان است، می‌تواند به واقع شایسته عنوان شهر شکم باشد. برای مثال:

«... رستوران‌های شهرهایی مانند رشت گویی سبقت را از تهرانی‌ها نیز ربوده است چراکه تنوع غذایی گیلان نسبت به

تهران بسیار بیشتر است و این شهر توансنته است از غذاهای مخصوص شهر خود در رستوران‌ها استفاده کند ...»

تنوع و فراوانی رستوران‌های موجود در این شهر «rstoran-گردی» را نیز به عنوان بخشی مهم از برنامه گشت‌و‌گذار در شهر رشت امکان‌پذیر کرده است. امروزه در شهرهای مهم گردشگر پذیر جهان توجه به پذیرایی از گردشگران در شب به موضوعی مهم تبدیل شده است. «شب‌های زنده رشت» اقتصاد شب را در این شهر بیدار کرده است. شب‌گردی، شکم‌گردی و رستوران‌گردی در شهری که در آن سنت و مدرنیته با هم تلفیق شده‌اند رشت را به شهری بیدار برای تمام سلیقه‌ها تبدیل کرده است. برای مثال:

«... این امر (اقتصاد شب) در رشت رخ داد و در چند شهر دیگر نیز پیگیری می‌شود...»

«اولین شهر شب‌های روشن کشور در رشت افتتاح شد.»

## ۳. موژه فرهنگی خوارک

این مضمون هم در رسانه‌های شخصی و هم در رسانه‌های اکتسابی ظاهر شده است. اشاره به «حضور اقوام و مذاهب مختلف ساکن در رشت از دیرباز» در رسانه‌های شخصی گویای تنوع فرهنگی این شهر است. تنوع فرهنگی رشت در رسانه‌های اکتسابی نیز از موارد تأکیدشده بوده است. برای مثال:

«رشت به عنوان شهر مرکزی این استان پذیرای اقوام گوناگون شامل گیلک‌ها، تالشی‌ها، کردّها، ترک‌ها و مازندرانی‌ها و

مذاهب گوناگون از جمله ارمنی، زرتشتی و غیره بوده است.»

در واقع شهر خلاق از نظر یونسکو جایی است که هنر و تنوع فرهنگی به دلیل اهمیت و توانایی خاص آن تشویق می‌شوند. از طرفی برای آگاهی از گذشته سرزمین‌ها باید به درونی‌ترین لایه‌های فرهنگی آن نفوذ کرد؛ لایه‌ای که یکی از مهم‌ترین آنها غذا و خوارک است. از این رو، «گردشگری خوارک به عنوان شاخه‌ای از گردشگری فرهنگی» توансنه فرصت آشنازی با آداب و رسوم و المان‌های فرهنگی رشت را برای گردشگران فراهم کند. هویدا بودن «رنگ گیلان» در رستوران‌های شهر رشت به طور ضمنی از گزارش‌ها و مقاله‌های مختلف برداشت شده است. در رسانه‌های اکتسابی به عرضه غذاهای فراموش شده در رستوران‌های رشت تأکید شده که می‌تواند در جلب گردشگران مؤثر باشد. برای مثال:

«اغلب رستوران‌هایی که در دو سال گذشته ایجاد شده است غذاهای محلی و سنتی از جمله اناریچ، ناردون، کولی غورابیچ را که رو به فراموشی است عرضه می‌کنند ...»

«ملاقات شرق و غرب» در رشت رخ داده است. در هر دو نوع رسانه‌های شخصی و اکتسابی رشت به عنوان مرکز بزرگ تجارت ایران برای دوره‌های طولانی معرفی شده که این موضوع گویای ورود فرهنگ‌های شرق و غرب به این شهر بوده است. تنوع فرهنگی، ارتباط شهر و روستا، یاری استان‌های هم‌جوار در تأمین بهترین مواد اولیه (مثل گردوبازاران و گوشت مرغوب اردبیل) و ورود فرهنگ‌های خارجی به خصوص اروپایی در کنار جغرافیای متنوع و غنی گیلان، مکتب آشپزی منحصر به فرد این شهر را چنان رقم زندن که آن را شایسته نام‌گذاری به عنوان «موزه خوراک» و ثبت جهانی در شبکه شهرهای خلاق خوارک‌شناسی یونسکو کردند. برای مثال:

«این شهر در صد سال گذشته به عنوان دروازه اروپا شناخته شده بود ...»

#### ۴. طعم و رنگ فرهنگ عامه گیلان در بزرگ‌ترین بازار روز دنیا (بازار بزرگ رشت)

بازار بزرگ رشت در هر دو نوع رسانه‌های شخصی و اکتسابی به عنوان یکی از جاذبه‌های اصلی شهر رشت معرفی شده است. وجود کاروانسراها در دل این بازار قدیمی که معرف اصالت این بازار است، توجه رسانه‌های اکتسابی را به خود جلب کرده است. در رسانه‌های شخصی، بازار بزرگ رشت «نسخه مینیاتوری فرهنگ عامه» گیلان و به خصوص رشت معرفی شده است. برای مثال:

«فرهنگ مردم استان در همه جای این بازار جلوه‌گری می‌کند ...»

«سفری را تجربه کنید که طعم آن تا همیشه به کامtan خوش بیاید؛ طعم و عطری که در بازارهای روز و محلی رشت با یکدیگر ترکیب شده و مشام مسافران را از خود آکنده می‌کنند...»

بازار بزرگ رشت در هر دو نوع رسانه به عنوان «بزرگ‌ترین بازار روز دنیا» معرفی شده که این بزرگی هم از دیدگاه وسعت و هم از نظر تنوع محصول‌ها مطرح بوده است. تنوع محصولی در این بازار نه تنها از نظر دسته‌های محصولی، بلکه از نظر تنوع موجود در بعضی دسته‌ها نیز شایان توجه بود. برای مثال، در رسانه‌های شخصی از تنوع گوشتی موجود در این بازار صحبت شده بود که این تنوع به صورت تلویحی می‌توانست تأکید مجدد بر غنای جغرافیایی منطقه باشد. پرنده‌گان، ماهیان دریایی کاسپین و ماهیان پرورشی و دامها از انواع محصول‌های گوشتی معرفی شده‌اند که در این بازار عرضه می‌شوند.

همان‌طور که گفته شد بازار بزرگ رشت به عنوان نماینده فرهنگ عامه استان تعریف شده است. جنبه فرهنگی‌ای که رسانه‌ها در رابطه با این بازار به آن توجه کرده‌اند، بر اساس تقسیم‌بندی فرهنگی ترپسترا از چند بعد قابل بررسی است. تکنولوژی و فرهنگ مادی، زبان، زیباشناسی، ارزش‌ها و سازمان اجتماعی برخی از اجزای فرهنگی مد نظر ترپسترا هستند که در این بازار مشاهده می‌شوند. صنایع دستی، کاروانسراها و طاقی‌های بازار نماینده «ره‌آوردهای مادی» شهر رشت طی زمان هستند. گویش گیلکی که در تمام بازار به گوش می‌رسد نیز معرف «زبان» منطقه است.

معماری سنتی بنای‌های قدیمی و ترانه‌های آهنگین محلی که برخی از فروشنده‌گان برای تبلیغ محصول‌های خود سر می‌دهند نیز تحت تأثیر «زیباشناسی» فرهنگ منطقه بوده است. حضور زنان روستایی که تولیدهای خود را در این بازار به

فروش می‌رسانند، عرضه نان‌ها، شیرینی‌جات، ترشی‌جات و سایر محصول‌های خانگی و محلی، منعکس‌کننده «نگرش در رابطه با کار» و ارزش نهادن به مشارکت مرد و زن در تأمین معاش خانواده است. برای مثال:

«... و به هر گوشه‌ای که چشم می‌افتد زنانی در قاب تصویر هستند که چادرشب‌ها را به کمر بسته‌اند و کنار مردهایشان خوش‌های برج را از دل شالیزار بر می‌چینند...»

## ۵. سوغات و یادگاری‌ها، سفیران فرهنگی شهر رشت

سفر گردشگران به دور دنیا برای آشنایی با آداب و رسوم و المان‌های فرهنگی مانند موسیقی، صنایع دستی و... است. در هر دو رسانه شخصی و اکتسابی، «صنایع دستی» جزء سوغات سفر به شهر رشت معرفی شده است. صنایع دستی مجموعه‌ای از فرهنگ، ملیت، هویت، روابط بین‌المللی و هنر صنعتی به شمار می‌رود که قابلیت عرضه اقتصادی نیز پیدا می‌کند. هرچند صنایع دستی در گذشته بیشتر جنبه کاربردی داشته، اما در عصر جدید از ارزش نمادین سنتی نیز برخوردار شده است. ابریشم، تابلوهای رشتی‌دوزی، فرآورده‌های پشمی، فرآورده‌های ابریشمی، گلیم، ظروف سفالی، گمج، نخون، محصول‌های چوبی و محصول‌های حصیری از صنایع دستی این شهر هستند که در رسانه‌های شخصی معرفی شده‌اند. در رسانه‌های اکتسابی نیز به چادر شب، نمد، سبد و حصیر به عنوان برخی از صنایع دستی منطقه اشاره شده است. برای مثال:

«... نمدهای قرمز، سورمه‌ای، سفید، مشکی با رنگ متن‌های کبود، جوزی و سفید از صنایع دستی دیگر منطقه هستند که با نقش‌های گل، ترنج، بته‌جهه و گونه‌های حیات وحش طراحی می‌شوند.»

همچنین، در قالب این مضمون یک بار دیگر بر «نقش فعال زنان» در اقتصاد خانواده و منطقه تأکید شده است.

برای مثال:

«در سفر به این منطقه می‌توانید برای سوغات چادر شب بافت‌شده توسط زنان و دختران گیلانی را که با پارچه‌های پشمی، پنبه‌ای و ابریشمی بافته شده است خریداری کنید.»

در رسانه‌های اکتسابی، غذا که زیرمجموعه‌ای فرهنگی است، همانند نوعی سوغات محلی در نظر گرفته می‌شود. در واقع دست‌ساخته‌ای کوچک یا یک خوارکی محلی، اصلی‌ترین سوغاتی‌هایی هستند که نماینده فرهنگ، هنر، آداب و رسوم و ویژگی‌های محلی یک منطقه محسوب می‌شوند. اینها بیانگر فرهنگ و سنت‌های به یادگار مانده از نسل‌های گوناگون یک سرزمین هستند. برای مثال:

«در یک کلام رشته خشکار در گیلان به مراتب از زولبیا و بامیه بیشتر طرفدار دارد: بفرمایید رشته خشکار گیلان...»

## ۶. معماری جهان و زمان

تمركز بیشتر بر این مضمون در رسانه‌های شخصی بوده است. معرفی بناهای تاریخی همچون عمارت شهرداری، عمارت تاریخی پست، هتل ایران، خانه فرهنگ و هنر، خانه میرزا رفیع، عمارت کلاه‌فرنگی، خانه تاریخی قدیری و ... با تأکید بر سال تأسیس این بناهای در رسانه‌های شخصی گویای نشانه‌هایی از گذر زمان در معماری این شهر بوده است. برای مثال:

«عمارت تاریخی شهرداری رشت در زمرة اولین بلدیه‌های ایران،.... در سال ۱۳۰۵ ساخته شده است...»

«عمارت کلاه فرنگی، با قدمتی حدود دویست ساله در دوران سلطنت ناصرالدین شاه قاجار....، در کنار رودخانه گوهر رود با معماری بسیار زیبا بنا شد.»

شهر رشت نه تنها از «معماری زمان» بهره برده، بلکه «معماری جهان» را نیز به شیوه‌ای مبتکرانه در کنار ذوق و هنر ایرانی به خدمت گرفته است. بهره بردن عمارت شهرداری از معماری سن پترزبورگ، هنرمندی معمار یونانی در بنای عمارت فرهنگ و هنر با معماری نئوکلاسیک، به کارگیری معماری شرق اروپا توسط مارکوف، معمار روسی در عمارت تاریخی پست، خانه میرزا رفیع با اقتباس از معماری خانه‌های مسکونی سن پترزبورگ و بادکوبه، کاشی کاری حمام حاجی محمد توسط مشهدی یوسف کاشی کار و خانه تاریخی قدیری با معماری قاجاری همگی کلیدواژه‌هایی هستند که شهر رشت را به عنوان یک شهر تاریخی با معماری چند فرهنگی به تصویر می‌کشند.

رسانه‌ها همچنین از «معماری جغرافیا برای خانواده گسترده» در این شهر سخن به میان آورده‌اند. خانه‌های بومی و بنای‌هایی با قدمت بیش از صد سال که با معماری بومی خاص به کاررفته در آنها در عمل عناصر فرهنگی و نحوه زندگی مردم این خطه را طی زمان ثبت کرده‌اند. در این زمینه، موزه میراث روستایی گیلان، به عنوان نمونه‌ای کوچک از فرهنگ سنتی و زندگی روستاهای گیلان معرفی شده است. خانه‌هایی با ستون‌های چوبی و بهارخواب که نمایندگان بی کلام و در عین حال گویای جغرافیای منطقه‌اند. اتاق‌های متعدد و حیاط‌های وسیع که مناسب زندگی چند نسل با هم و در کنار هم هستند و شاهنشین‌هایی که یادآور مهمنان نوازی و خون‌گرمی شهروندان این خطه است. برای مثال:

«خانه‌ای با قدمتی حدود صد سال، با تالار بزرگ بهارخواب و با دو ستون چوبی مقرنس کاری شده، اتاق‌های متعدد ... که امروزه مرکز پرورش و ترویج فرهنگ ناب گیلان است.»

## ۷. دین، عرفان، مجاهدت؛ سرزمین بزرگان

این مضمون از هر دو رسانه شخصی و اکتسابی استخراج شدنی بوده است. هر جا درباره رشت از دیدگاه تاریخی بحث می‌شود، اسطوره‌سازان بزرگی با هویت این شهر گره می‌خورند. بقیه دانایی علی به عنوان یکی از قطب‌های گردشگری شهر رشت معرفی شده است. در هر دو رسانه به این موضوع که این دانایی پیر نه امامزاده بود و نه سید، تأکید شده است. تکرار کلیدواژه‌هایی همچون مقام طی‌الارض، زهد، تقو و ایمان درباره دانایی علی می‌توانست منعکس‌کننده «تجارب عرفانی»‌ای باشد که شهر رشت به خود دیده است.

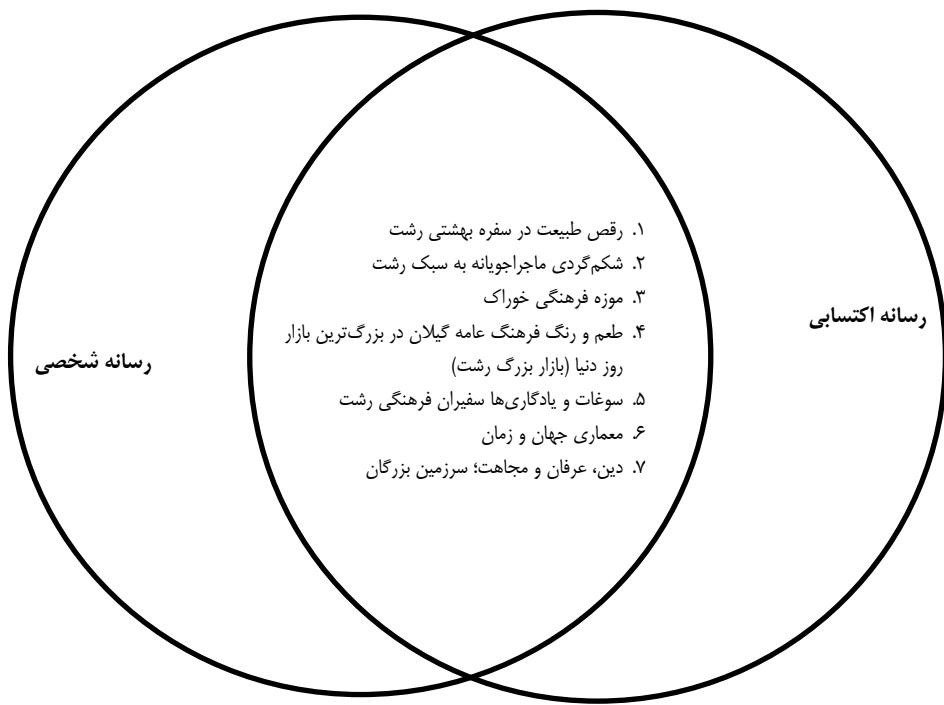
در هر دو نوع رسانه، رشت به عنوان «دیار میرزا» معرفی شده بود. مزار میرزا کوچک خان جنگلی که مردی مبارز در نهضت مشروطه بود، به عنوان یکی از جاذبه‌های تاریخی شهر رشت در رسانه‌های شخصی بررسی شده، به تصویر کشیده شده بود. تدین، آزادی‌خواهی، میهن‌دوستی و مردم‌دوستی از ویژگی‌های میرزا بوده که در رسانه‌ها تأکید و تکرار شده است.

«... در گردنده‌های برف‌گیر تالش منطقه، سرش را از بدنش جدا کردند تا نام میرزا کوچک خان جنگلی برای همیشه در تاریخ ایران زنده بماند؛ مردی که با استعمار شرق و غرب مبارزه کرد تا ایران زیر بار سلطه هیچ اجنبي‌اي نباشد!»

در این میان، شهر رشت از موهاب دینی و مذهبی نیز بی‌بهره نمانده است. معرفی آرامگاه خواهر امام (س) در رسانه‌های شخصی، منعکس‌کننده جایگاه مذهبی و زیارتی شهر رشت از دیدگاه گردشگری بوده است. رسانه‌های اکتسابی نیز شهر رشت را زادگاه بزرگانی چون پروفسور سمیعی، سید اشرف‌الدین حسینی گیلانی معروف به نسیم شمال

از مشهورترین شاعران طنزپرداز دوره مشروطه، هوشنگ ابتهاج و گلچین گیلانی معرفی کرده‌اند و مهر تأییدی بر این ادعا که «رشت سرمین بزرگان است» زند.

اشتراک مضمون‌ها در دو رسانه بررسی شده در شکل ۱ نشان داده شده است. همان‌طور که مشاهده می‌شود مضمون‌های «رقص طبیعت در سفره بهشتی رشت»، «موزه خوارک فرهنگی»، «طعم و رنگ فرهنگ عامه گیلان در بزرگ‌ترین بازار روز دنیا»، «سوغات و یادگاری‌ها سفیران فرهنگی رشت» و «دین، عرفان و مجاهدت» در هر دو دسته رسانه‌های بررسی شده به نسبتی تقریباً مشابه ظاهر شده‌اند. مضمون «شکم‌گردی ماجراجویانه به سبک رشت» اگرچه به‌طور ضمنی از محتواهایی انتشاریافته در رسانه‌های شخصی دریافت می‌شد، اما حضور پرنگ و صریح این مضمون در دسته رسانه‌های اکتسابی بوده است و مضمون «معماری جهان و زمان» نیز بیشتر در رسانه شخصی به چشم می‌خورد، به همین دلیل با کمی فاصله از باقی مضمون‌ها وارد تصویر شدند.



شکل ۱. اشتراک مضمون‌ها در رسانه‌های بررسی شده

### بحث، نتیجه گیری و پیشنهادها

در این پژوهش با استفاده از روش تحلیل مضمون فانتزی، هم‌گرایی محتوای منتشرشده از شهر رشت در رسانه‌های شخصی و اکتسابی شناسایی و در قالب هفت مضمون به عنوان ابعاد نمادین شهر رشت ارائه شدند. از آنجا که برای دسته رسانه‌های به اشتراک‌گذاری موردنی که توسط وبسایت شهرداری یا سازمان میراث فرهنگی، صنایع دستی و گردشگری شهر رشت هایپرلینک شده باشد یافت نشد، محتوای انتشاریافته در این دسته برای تحلیل در نظر گرفته نشد. از مضمون‌های شناسایی شده، پنج مورد در دو رسانه شخصی و اکتسابی مشترک بوده‌اند. با اینکه تأکید زیادی بر عناصر

معماری شهر در رسانه‌های شخصی شده بود، این مورد در رسانه‌های اکتسابی تقریباً نادیده گرفته شده بود. از طرفی به شباهای زنده رشت و تنوع امکان‌های رفاهی غذایی در این شهر فقط در رسانه‌های اکتسابی توجه شده بود. به عقیده کلر (۲۰۰۷) برندهای موفق شهر باید قادر به برانگیختن عموم بوده و احساس‌ها و تداعی‌های خوب ایجاد کنند. ادراک مشتریان از یک برنده مجموعه‌ای از تداعی‌ها و احساس‌های مشتق شده از قضاوت آنها درباره ارزش‌ها و کیفیت‌ها است (کاواراتیس و اشورث، ۲۰۰۶). بعد نمادین برنده شهر، نمادهایی از شهر هستند که باید توصیف کننده تصویر شهر و محرك احساس‌ها و خیال‌پردازی مبتنی بر ارزش‌ها و باورهای مخاطب باشند. به عبارتی، بالغت و قدرت بیان کافی برای تحت تأثیر قرار دادن مخاطب را دارا باشند. برندهای ارزشمند با داستان‌سرایی به هدف خود نزدیک‌تر می‌شوند. در این راستا طراحی و ارائه داستانی از برنده شهر می‌تواند روشی اثرگذار در جذب و توانمند ساختن گردشگران بالفعل و بالقوه یک به عنوان مشتریان برنده شهر باشد. در پژوهش حاضر، با توجه به مضمون‌های شناسایی شده از برنده رشت می‌توان داستان برنده پیشنهادی زیر را مطرح کرد:

«رشت داستانی فوق العاده برای شما دارد. شهری در شمالی‌ترین استان ایران که با بهره بردن از موهاب بی‌شمار، از بهترین‌های ایران به شمار می‌رود. گردشگران رشت را به دلیل ترکیب بی‌نظیر گزینه‌های طبیعی، تنوع فرهنگی و امکان‌های رفاهی و غذایی موجود در این شهر انتخاب می‌کنند، زیرا اعتبار این شهر در ایران و جهان بالاست.

شهر رشت چشم‌انداز جاه‌طلبانه‌ای برای آینده دارد و برای آینده موقعیت‌سازی می‌کند. شواهد حاکی از این حقیقت هستند که این شهر قوت‌های زیادی برای جهانی شدن و جهانی ماندن دارد. رشت، به عنوان یک شهر جهانی پویا و زیبا در دنیا خواهد درخشید و این را مدیون خلاقیت و نوآوری، جامعه امن خود، شادابی و سرزندگی، تنوع غنی فرهنگی، میراث تاریخی، صمیمیت و مهمان نوازی، جغرافیای زیبای و بیشتر از همه طعم‌های بی‌نظیر است.

گردشگران به دلایل زیادی رشت را انتخاب می‌کنند، اما چند مورد خاص رشت را منحصر به فرد کرده است. در رشت سفره رنگارنگ بهشتی پهنه می‌شود. ارتباط طبیعت و سنت آشپزی، پیوند شالیزار، مرتع و دریا و فاصله نزدیک مزرعه تا سفره، این شهر را به بهشت گردشگری خوارک تبدیل کرده است.

رشت موزه فرهنگی خوارک است. نفوذ به لایه‌های فرهنگی این شهر خلاق گسترونومی یونسکو، با مرور سرگذشت غذاهای بی‌نظیر این شهر ممکن می‌شود. رنگ گیلان در رستوران‌های شهر رشت هویداست. در رشت همیشه بیدار، با شب‌های روشن، شکم‌گردی ماجراجویانه می‌سیر است. در این شهر زمان در تمام شباهه روز برای کشف احساس‌ها و لذت بردن از طعم‌ها و عطرهای جدید و بی‌نظیر غذاهای گیلانی به خدمت گرفته شده است.

گردشگری که سری به بازار بزرگ رشت بزند فرهنگ عامه رشت را یک جا از نظر خواهد گذرانید. این بازار که بزرگ‌ترین بازار روز دنیا و نسخه مینیاتوری فرهنگ گیلان است از ره‌آوردهای مادی تاریخ گیلان، زیباشناسی، زبان و حتی نگرش مردمان خود حرف‌های بسیاری دارد. در این بازار رنگ و بوی طبیعت در دل خوارک‌ها، همانند تابلوی نقاشی خودنمایی می‌کند و نقاشان این تابلوها، رهروان را با ترانه‌های دلنشیں گیلانی به تماشا و خرید دعوت می‌کنند...» نتایج پژوهش حاضر از دیدگاه روش‌شناسی و ارائه تصویری جدید و متنوع از یک شهر، با پژوهش می و ینگ (۲۰۱۷) قابل مقایسه است که با استخراج یازده مضمون تاریخی و فرهنگی انتشاریافتہ از شهر ماکائو در رسانه‌های چینی

و انگلیسی زبان نشان دادند که می‌توان برنده‌گذاری شهر ماکائو را ورای محوریت شهرت کازینویی این شهر قرار داد که برای سال‌های متتمدی تنها تمرکز بازاریابی مقصد برای این شهر بوده است.

هویت رشت به عنوان یک مقصد گردشگری همیشه با موقعیت آب و هوایی و جذابیت جغرافیایی خود تداعی می‌شود. موردی که با توجه به تنوع جغرافیایی ایران موقعیت رقابتی دشواری را برای این شهر ایجاد می‌کند. روایت داستان برنده رشت از دیدگاهی متفاوت و بر اساس میراث اصیل آن مزیت رقابتی پایداری برای این مقصد گردشگری ایجاد خواهد کرد. کمپین «می رشت»<sup>۱</sup> در سال ۱۳۹۴ با هدف تقویت مشارکت اجتماعی شهروندان و به عنوان گام نخست در اعتدالی هدف تبدیل شهر رشت به مقصدی برای حضور گردشگر برپا شد. لازم است چنین اقدام‌هایی با تلاش‌هایی برنامه‌ریزی شده و نظاممند برای معرفی برنده شهر رشت بر اساس جاذبه‌های متنوع و منحصر به فرد خود در سطح ملی و بین‌المللی پیگیری شوند. با توجه به مقبولیت بالای رسانه‌های اجتماعی در ایران، انتشار داستان برنده رشت بیش از هر زمان دیگری میسر است. برای معرفی شهر رشت بر اساس مضمون‌های استخراج شده در پژوهش حاضر می‌توان از نمونه‌های موفق برندهای شهری در دنیا الگوبرداری کرد. برای مثال کمپین خلاقانه شهر آمستردام با عنوان «من آمستردام هستم»<sup>۲</sup> قدرت بالای بازاریابی مصرف‌کننده به مصرف‌کننده را نشان می‌دهد. به طریقی مشابه، دعوت از گردشگران و شهروندان برای تولید و ارسال محتوایی با مرکزیت مضمون‌های استخراج شده در پژوهش حاضر روشی برای استفاده از قدرت بازاریابی مصرف‌کننده و معرفی جذابیت‌های ناگفته شهر رشت است که به مدد گسترش گوشی‌های هوشمند و رسانه‌های اجتماعی بصری ممکن شده است.

در سال‌های اخیر ظهور شبکه‌های اجتماعی نحوه کار، تفریح و ارتباط مردم را با تغییر مواجه کرده و این تغییر در روابط بین مصرف‌کننده – برنده نیز رخنه کرده است. هرچه مصرف‌کننده با برنده خاص خود در شبکه‌های اجتماعی بیشتر ارتباط داشته باشد، به آن بیشتر وابسته می‌شود و مزایای آن را بیشتر و بهتر درک می‌کند و یک رابطه پایدار و غنی با آن برقرار می‌کند (عربلوی مقدم، اسفیدانی، آفازاده و زندی پور، ۱۳۹۷). این رابطه پایدار آنها را به مبشران برنده تبدیل می‌کند، یعنی افرادی که تجربه‌های مثبت خود را برای دیگران بیان کرده و آنها را به استفاده از برنده و تجربه کردن تشویق می‌کنند (آذر، رستگار و باقری قره باغ، ۱۳۹۸).

بازاریابی محتوا برای برنده شهر یعنی تولید و به اشتراک‌گذاری محتوایی که به حفظ مشتریان (گردشگران) فعلی و به دست آوردن مشتریان جدید ختم شود. مبنای داستان پیشنهادی برای برنده رشت در این پژوهش محتوای منتشرشده در رسانه‌ها بوده، محتوایی که بدون در نظر گرفتن مخاطبان هدف اصلی بازاریابی محتوا برای برنده شهر از جمله گردشگران بوده است. در حالی که تولید محتوا و تعیین داستان برنده بر اساس داده‌های مرتبط با خود گردشگران بالقوه از اعتبار بالاتری برخوردار خواهد بود. بدین منظور می‌توان از رویکرد مدیریت ارتباط با مشتری بهره برد. مدیریت ارتباط با مشتری در سه سطح استراتژیک، عملیاتی و تحلیلی قابل بررسی و پیاده‌سازی است (باتل و ترن بول، ۱۳۹۰). گرچه هر سه سطح از اهمیت بالایی برخوردارند، اما در مرحله تولید محتوا بیش از همه سطح تحلیلی راه‌گشا خواهد بود. سی. آ. ام.

۱. رشت من

2. I amsterdam

تحلیلی پایه و اساس اطلاعات مشتری را تشکیل می‌دهد و می‌تواند موجب ارائه راهکارهای بهتر، بهموقع و حتی مطابق با نیازهای مشتریان برای رفع مشکل‌ها و مسائل آنها باشد. در این زمینه در انواع سازمان‌ها و اداره‌های دولتی و غیردولتی اطلاعات زیادی موجود است که بدون صرف هزینه یا با حداقل هزینه قابل جمع‌آوری است. داشتن این اطلاعات به تعیین داستان برنده شهر رشت بر اساس مفهوم نقش یا پرسونا<sup>۱</sup> ( Zahai, ۱۳۹۶ ) خواهد انجامید. هر نقش، توصیفی داستان گونه از مشتری احتمالی است که شامل توصیف کاملی از رفتارها و ترجیح‌ها است و به جای تمرکز بر ویژگی‌های مشتری، بر تجربه‌های وی متمرکز خواهد بود.

شایان ذکر است که این پژوهش محدودیت‌هایی نیز داشته است. نمونه مورد استفاده در این پژوهش تنها منابع دست دوم متنی بوده‌اند و ویدیوها و تصاویر منتشرشده در رسانه‌های معرفی‌شده می‌توانند منبع اطلاعاتی ارزشمندی برای پژوهشگران آینده باشند. همچنین مصاحبه‌های گروه تمرکز باید با تحلیل متنی ادغام شود تا فهم عمیقی از تجارب گردشگران در شهر رشت و چگونگی قرار گرفتن این تجارب در نقشه فانتزی ( خیال پردازی‌ها ) و تصورهای فرهنگی آنها از شخصیت شهر رشت به دست آید.

## منابع

- آذر، عادل؛ رستگار، عباسعلی؛ باقری قره بлаг، هوشمند ( ۱۳۹۸ ). رهبری تحول آفرین برنده خاص: واکاوی نقش رفتارهای برنده‌ساز کارکنان در بشارت برنده در شرکت‌های بیمه. مدیریت بازرگانی، ۱۱ ( ۱ )، ۱۴۱-۱۶۲ .
- باتل، فرانسیس؛ ترن بول، جان ( ۱۳۹۰ ). مدیریت ارتباط با مشتریان ( چاپ اول )، ترجمه کامبیز حیدرزاده و رضا رادفر، تهران: سیته.
- جهفری مهرآبادی، مریم؛ اکبری، مجید؛ عطایی، فرزانه؛ رازقی، فرزانه ( ۱۳۹۶ ). مدل‌بایی ساختاری - تفسیری عوامل مؤثر بر توسعه گردشگری غذا ( مطالعه موردی: شهر رشت ). فصلنامه مطالعات برنامه‌ریزی سکونتگاه‌های انسانی، ۱۲ ( ۳ )، ۶۸۱-۶۹۸ .
- زاهای، دبرا ( ۱۳۹۶ ). مدیریت بازاریابی دیجیتال ( چاپ اول )، ترجمه کامبیز حیدرزاده و رضا رادفر، تهران: نشر علم.
- عربلوی مقدم، سعید؛ اسفیدانی، محمد رحیم؛ آقازاده، هاشم؛ زندی پور، طیبه ( ۱۳۹۷ ). شناسایی و بررسی انواع روابط مصرف‌کنندگان با اجتماعات برنده در اینستاگرام. مدیریت بازرگانی، ۱۰ ( ۳ )، ۵۲۹-۵۴۶ .
- عزیزی، شهریار؛ قره‌چه، منیژه؛ براتی، ابوالفضل ( ۱۳۹۶ ). الگوی برنده موفق در صنعت کاشی و سرامیک با رویکرد نظریه داده‌بنیاد. مدیریت بازرگانی، ۹ ( ۴ )، ۸۰۷-۸۲۶ .
- محمدپور، احمد ( ۱۳۹۲ ). روش تحقیق کیفی ضد روش، جلد اول ( چاپ دوم )، تهران: انتشارات جامعه شناسان.
- وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی ( ۱۳۹۶ دی ۲۳ ). جدیدترین نتایج رتبه‌بندی روزنامه‌ها اعلام شد. این متن را می‌توانید در آدرس زیر بخوانید: <https://press.farhang.gov.ir/fa/news/325731>
- همشهری گیلان ( ۱۶ تیر ۱۳۹۷ ). نخستین دانشگاه غذای کشور در رشت تأسیس می‌شود، شماره ۷۴۲۴، صفحه ۳. این متن را می‌توانید در آدرس زیر بخوانید: <http://newspaper.hamshahri.org/id/22267>
- یالاگر، انى - متى؛ ریچاردز، گرگ ( ۱۳۹۶ ). گردشگری و گسترونومی ( چاپ اول )، ترجمه محمود شورچه، رشت: نشر سپید رود.

## References

- Aaker, David. A. (1991). *Managing Brand Equity: Capitalizing on the Value of a Brand Name*, NY: Free Press.
- Arabloooye Moghaddam, S., Esfidani, Mohammad. R., Aghazadeh, H., & Zandipour, T. (2018). Identifying and Investigating Types of Consumer Relationships with Brand Communities on Instagram. *Journal of Business Management*, 10(3), 529-546. (in Persian)
- Azar, A., Rastegar, A., & Bagheri Garabollagh, H. (2019). Brand-Specific Transformational Leadership: Analysis of the Role of the Employee's Brand-Building Behaviour on Brand Evangelism in Insurance Companies. *Journal of Business Management*, 11(1), 141-162. (in Persian)
- Azizi, Sh., Ghareche, M., & Barati, A. (2017). Model of Successful Branding in the Ceramic and Tile Industry Using Grounded Theory Approach. *Journal of Business Management*, 9(4), 807-826. (in Persian)
- Bormann, E. G. (2000). *The force of fantasy: restoring the American Dream*. Carbondale, IL: SIU Press.
- Bormann, E.G., Cragan, J. F., & Shields, D. C. (2003). Defending symbolic convergence theory from an imaginary Gunn. *Quarterly Journal of Speech*, 89(4), 366–372.
- Burcher, N. (2012). *Paid Owned Earned*, London: Koganpage.
- Buttle, F.. & Turnbull, J. (2011). *Customer Relationship Marketing*, (Kambiz Heidarzadeh and Reza Radfar), Tehran: Siteh. (in Persian)
- Cai, L. A. (2002). Cooperative branding for rural destinations. *Annals of Tourism*, 29, (3), 720–742.
- Chernatony, L. (1999). Brand Management through narrowing the gap between brand identity and brand reputation. *Journal of Marketing Management*, 15(1–3), 157–179.
- Dickerson, A.R. (2008). *Symbolic Convergence Theory*. In *Encyclopedia of Political Communication*, Lynda Lee Kaid. Thousand Oaks: Sage Publications.
- Foss, S. K. (2004). Framing the study of visual rhetoric: Toward a transformation of rhetorical theory. In C. A. Hill & M. Helmers (eds.), *Defining visual rhetorics* (pp. 303–313). Mahwah, NJ: Lawrence Erlbaum Associates. 303–313.
- Gilan H. (2018). First food university in The Country. No. 7424, p.3. Available at: <http://newspaper.hamshahri.org/id/22267>. (in Persian)
- Govers, R., & Go, F. (2009). *Place branding*. London, UK: Palgrave Macmillan.
- Griffin, E. (2006). *A First Look at communication theory*. NY: McGraw Hill.
- Hankinson, G. (2012). The measurement of brand orientation, its performance impact and the role of leadership in the context of destination branding. *Journal of Marketing Management*, 28(7–8), 974–999.
- Hjalager, A.M. & Richards, G. (2017). *Tourism and Gastronomy*, (Mahmood Shoorcheh), Rasht: Nashresepdrood. (in Persian)

- Jafari, M., Akbari, M., Ataee, F. & Razeghi, F. (2017). Structural- interpretive modeling of effective factors on food tourism development. *Journal of studies of Human Settlements Planning*, 12(3), 681-698. (in Persian)
- Kapferer, J. N. (2004). *The new strategic brand management. Creating and sustaining brand equity long term*, London: Kogan Page.
- Kasapi, I., & Cela, A. (2017). Destination branding: A review of the city branding literature. *Mediterranean Journal of Social Sciences*, 8(4), 129–142.
- Kavaratzis, M., & Ashworth, G. J. (2006). City branding: An effective assertion of identity or a transitory marketing trick? *Place Branding*, 2(3), 183–194.
- Keller, L. K. (2007). *Strategic brand management: building, measuring, and managing brand equity* (3rd ed., pp. 24). Upper Saddle River, New Jersey: Pearson Education.
- Lin, Ch. H. & Chen, M.Y. (2015). Being hooked” by a brand story: a view of regulatory focus. *European Journal of Marketing*, 49(5/6), 692-712.
- Mei, W. & Ying, Zhao. (2017). Symbolic Repertoires for City Branding Beyond Casinos: The Case of Macau, *International Journal of Strategic Communication*, 11(5), 415-433.
- Ministry of Culture and Islamic Guidance (2017). Newest ranking of newspapers. Available in: <https://press.farhang.gov.ir/fa/news/325731>. (in Persian)
- Mohammadpour, A. (2013). *Qualitative Research Method; Counter Method 1*, Tehran: Jameeshenasan. (in Persian)
- Odden, L. (2011). Paid, Earned, Owned and Shared Media — What's Your Online Marketing Media Mix? Retrieved from <http://www.toprankblog.com/2011/07/online-marketing-media-mix/>.
- Pearson, D. & Pearson, T. (2017). Branding Food Culture: UNESCO Creative Cities of Gastronomy. *Journal of Food Products Marketing*, 23(3), 342-355.
- UNESCO (2015). available at: <https://en.unesco.org/creative-cities/events/47-cities-join-unesco-creative-cities-network>.
- Van Osselaer, S. M., & Alba, J. W. (2000). Consumer learning and brand equity. *Journal of consumer research*, 27(1), 1-16.
- Zahay, D. (2017). *Digital Marketing Management*, (Kambiz Heidarzadeh and Reza Radfar), Thehran: Nashreelm. (in Persian)